



Une ludothèque au CDI

publié le 04/11/2020

Proposer des jeux de société au CDI : pourquoi, comment ?

Descriptif :

La pratique de jeux "sérieux" en ligne tend à se développer depuis quelques années. Les élèves, pendant et en-dehors des cours, passent de plus en plus de temps sur les écrans. Et si on redécouvrait les vertus du jeu de société ?

Sommaire :

- Pourquoi une ludothèque ?
- La mise en place
- Quelques ressources

● Pourquoi une ludothèque ?

Depuis septembre 2018 j'encadre un club jeux ouvert une petite demie-heure sur la pause méridienne aux lycéens qui le souhaitent. Les jeux proposés étaient au début les miens ou parfois ceux apportés par les élèves. Il s'agissait d'un test précédant la mise en place éventuelle d'une **ludothèque** ouverte à tous au sein du CDI.

Après quelques recherches (ressources à la fin de l'article), des échanges avec les élèves et l'accord de la direction, la ludothèque a pris petit à petit place depuis octobre 2019.



Les **jeux de société** font appel à de nombreuses compétences comme **la concentration, la coopération, l'expression, la mémoire, la logique**. Et dans l'univers hyperconnecté de nos élèves, ils les obligent à se reconnecter à leurs camarades pour jouer avec ou contre eux.

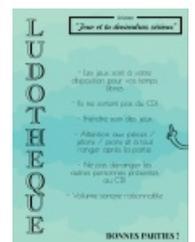
● La mise en place

Les premiers jeux achetés (sur les crédits du CDI) l'ont été au magasin [Excalibur](#) de Poitiers, à partir d'échanges avec les élèves du club. Les titres choisis étaient des "classiques" (voir à la fin de l'article).



Afin de les mettre à disposition dans un espace dédié, l'une des étagères vides du CDI a été découpée par l'agent technique et équipée d'une affiche de présentation. La promotion de la ludothèque a été faite sur le site du lycée et le compte Instagram du CDI.

Chaque jeu a été intégré à la base documentaire et exemplarisé. Sur chaque boîte une étiquette rappelle les compétences développées et reprend de façon synthétique le contenu pour pouvoir le vérifier rapidement si besoin.



Dans l'ensemble, les règles de fonctionnement et notamment le calme et le respect des autres élèves, sont plutôt respectés. Les jeux ont toujours été rangés à la leur place à la fin des parties. Pour le moment les jeux ne sortent pas du CDI mais la possibilité de les prêter est à l'étude.

Les jeux de la ludothèque : Timeline, Uno, Dixit, When I dream, 6 qui prend, Papayoo, Imagine, Shabadabada, Détective Club, Dobble, 10 to kill, Lama et Détrak.

A la rentrée 2020, pour respecter les règles sanitaires, les jeux sont accessibles mais pas en libre accès pour le moment. Une affiche explique les nouvelles règles ce qui limite forcément l'utilisation en attendant qu'ils puissent

retrouver leur place sur les étagères. Des nouveaux jeux sont d'ailleurs en attente d'achat, issus de propositions d'élèves.

● Quelques ressources

InterCDI n°280-281 septembre-octobre 2019 : Pratique(s) du jeu.



Et si jouer, c'était sérieux ? [🔗](#) Filiol Juliette et Gronfier Sophie.

Lettre Édu_Num Thématique [🔗](#) N°06 mars 2018 : Pédagogie par le jeu.

Jeu et bibliothèque : pour une conjugaison fertile [🔗](#) rapport de Françoise Legendre.

Organiser et animer des espaces pédao-ludiques au CDI [🔗](#) par Natacha Dubois et Marie-Laure de Capella, juin 2017 sur SavoirsCDI.

Portfolio



Académie
de Poitiers

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.