

FICHE – Créer une activité Vidéo interactive avec H5P

Voici un exemple interactif parmi les nombreux proposés.

Je clique sur « **Ajouter une activité ou une ressource** ».

Je choisis **H5P**

Je clique sur **Ajouter**



Je peux décrire le contenu mais le plus important est de choisir l'activité. H5P propose plusieurs types d'activités. Je choisis la **Vidéo Interactive**.

■ Ajout Contenu interactif

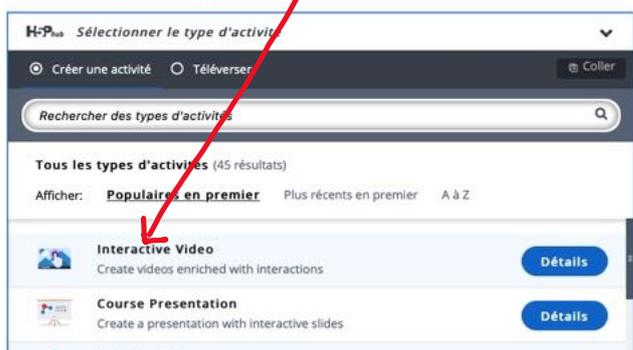
Description

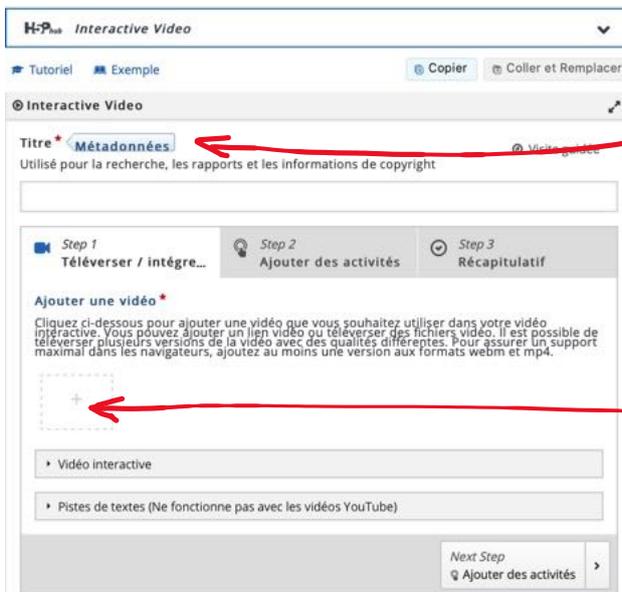


Chemin: p

Afficher la description sur la page de cours

Éditeur





Je saisis le **Titre**

Puis je crée la vidéo interactive en 3 étapes :

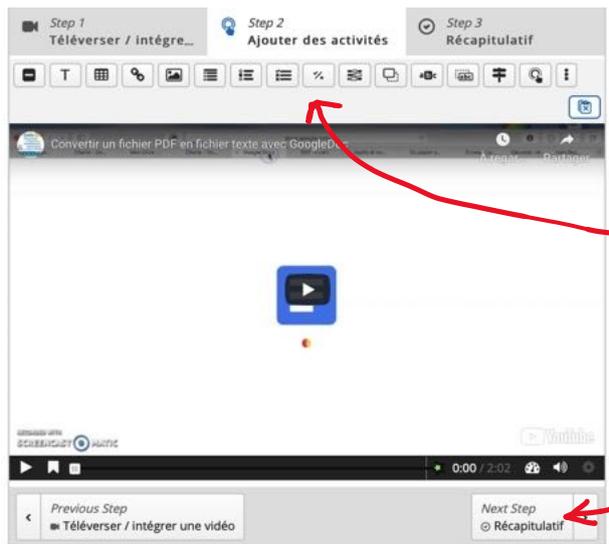
1^{ère} : je clique sur le + et j'ajoute le lien vers la vidéo support (ici une vidéo issue de la chaine Objectif Tab qui contient de nombreux Tutos vidéo)

Le lien vers la vidéo apparaît, je clique sur **Insérer** pour valider mon choix



Je fais toujours attention aux droits d'auteur

Puis je clique sur **étape suivante**



2eme étape : Je commence par lire ma vidéo et lorsque je souhaite une interaction je mets sur pause. Je clique sur le type de question dans le menu supérieur (QCM, vrai/faux,...)

Je continue la lecture du film. Je peux renouveler l'opération tant que le film n'est pas fini.

Puis je clique sur **étape suivante**

Ici un exemple de QCM

Étiquette
L'étiquette est affichée à côté de l'icône d'interaction.

Question 1

Titre * **Métadonnées**
Utilisé pour la recherche, les rapports et les informations sur copyright

Sans titre Multiple Choice

Image ou vidéo

Question *

Qui a créer cette vidéo ?

Options disponibles *

La DANE

Question *

La DANE

Réponse correcte

Aide et feedback

Youtube

Question *

Youtube

body div

Réponse correcte

Aide et feedback

Je dois saisir le **Titre**

La **question**

1^{ère} réponse possible

J'indique la bonne réponse

Je peux donner un retour d'info

2^{ème} réponse possible

Je peux proposer plusieurs réponses.

La 3^{ème} et dernière étape me propose une dernière question avec un choix d'affirmations correspondant à la vidéo visionnée. **Attention** la première proposition est toujours la bonne. Elles ne sont pas forcément présentées à l'élève dans cet ordre.

The screenshot shows a Moodle activity editor interface with three steps: Step 1 (Téléverser / intégrer...), Step 2 (Ajouter des activités), and Step 3 (Récapitulatif). The current step is Step 3. The interface includes a 'Titre' field with 'Métadonnées', a 'Résumé' field, and a 'Texte d'introduction' field. Below these is a 'Résumé' section with a 'Texte' tab and a 'Par défaut' tab. The 'Affirmations' section contains a list of affirmations and an 'Ajouter affirmation' button. The 'Indice' section contains an 'Indice' field with the text 'un indice possible'. Red arrows point to the first affirmation, the second affirmation, and the index field, with labels: 'Première affirmation', 'Deuxième affirmation', and 'Un indice possible'.

Les élèves lanceront la vidéo et devront répondre aux questions comme je l'ai défini. Ils pourront faire l'activité autant de fois qu'ils veulent.

Vidéo Chapitreée

The screenshot shows a video player interface with a question overlay. The question is 'Qui a créé cette vidéo ?'. The options are 'Youtube' and 'La DANE'. There is a button 'Afficher la réponse' with a checkmark icon. The video player shows a progress bar at 0:31 / 2:00. Below the video player, there is a 'devoir à faire' section with a 'Aller à' dropdown menu.

H5P contient de multiples activités interactives mais il faut construire les questions et les réponses ou récupérer un exercice au format .h5p.

Si vous souhaitez insérer des exercices déjà existant du type Learning Apps ou quizzlet, retrouvez les informations sur la Fiche – Insérer un exercice Learning apps dans mon cours Moodle.

A vous de jouer !