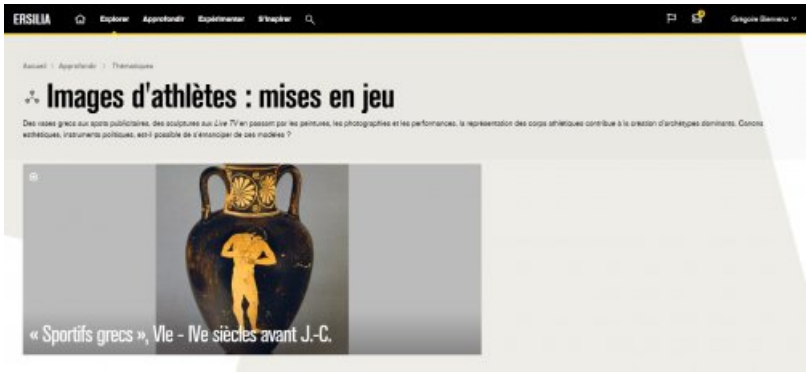
# Penser en images un monde d'images - Plateforme Ersilia

publié le 12/02/2024

*Descriptif :*

Ersilia est une plateforme collaborative d'éducation à l'image destinée aux jeunes de 11 à 20 ans mais aussi un centre de ressource en ligne pour les enseignants du 2nd degré et les acteurs du champ éducatif, social, culturel et artistique ainsi que les professionnels intervenant auprès des jeunes.

La plateforme présene actuellement des ressources utiles et nécessaires regroupées sous la thématique **« Images d'athlètes : mises en jeu »**. Evidement liée aux futurs jeux olympiques de Paris, le dossier permet de passer des vases grecs aux spots publicitaires, des sculptures aux Live TV et de questionner, par l'image, comment ont évolué les archétypes, les regards, et les enjeux liés à la représentation du corps des athlètes ?




Images d'athlètes - mises en jeu - copie d'écran

Cette nouvelle thématique qui chaque mois s'enrichit de nouvelles images, d'analyses permet de mener un travail appliqué et des débats en classe ou en atelier d'éducation à l'art et à l'image.

Copie d'écran - site Ersilia

D'autres thématiques sont disponibles sur le site qui regorge de ressources passionnantes. La plateforme numérique d'éducation à l'image aide à comprendre le monde contemporain par le prisme de l'image. Ersilia est accessible gratuitement sur les Médiacentres des ENT des établissements scolaires, sur le portail Lumni Enseignement et via le site ersilia.fr.

**Académie de Poitiers**

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.
Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.