



Puzzle EMI pour initier aux bons réflexes informationnels

publié le 04/03/2026

Descriptif :

Projet ludopédagogique proposé par la cellule EMI de l'Académie de Paris en octobre 2025

Ce projet ludopédagogique, conçu pour **les collégiens du cycle 4**, permet de travailler différentes notions d'éducation aux médias et à l'information (EMI) de manière active et engageante. Les élèves sont invités à manipuler un puzzle pour reconstituer le parcours d'un personnage confronté à des informations douteuses.



* Conditions d'utilisation et de diffusion :

Ce jeu est publié gratuitement et sous **licence Creative Commons**, afin de permettre son utilisation, son adaptation et sa diffusion dans un cadre pédagogique libre et ouvert.

Si vous souhaitez partager ce jeu sur les réseaux sociaux ou sur un autre site, nous vous remercions de **rediriger vers l'URL** de la page et de ne pas héberger les documents ailleurs.

- **Contenu du jeu** : Le puzzle se compose de 36 cartes imprimées recto verso : le recto, avec l'image, fonctionne à la manière d'un "cherche et trouve" tandis que le verso, avec le texte, permet de faire progresser l'histoire et le cours. Le jeu propose trois points de départ, chacun incarné par un personnage
- **Pour en savoir davantage** sur ce puzzle informationnel : [Site de l'Académie](#) , les contenus du jeu à télécharger sont disponibles sur [la page dédiée](#) .