

# Jeu de cartes

**Jeu à deux, trois ou quatre joueurs.**

## Matériel :

- Un jeu de 18 cartes ( 9 noms et 9 symboles)
- Une résistance
- Une pile
- Un générateur
- Une diode
- Une D.E.L (diode électroluminescente)
- Une lampe sur support.
- deux interrupteurs
- un moteur.

Vous avez le droit de prendre le classeur, sous les yeux pour vous aider à jouer.

## Préparation du jeu

- Bien mélanger puis distribuer toutes les cartes et les objets (composants électriques).
- Chaque joueur dispose son (ou ses) objets sur la table devant lui et cache ses cartes.
- Le joueur à la gauche de celui qui a distribué commence à jouer.

## Règle du jeu

- A chaque tour, le joueur met une seule carte (nom ou symbole) qui correspond à son objet,
- s'il n'en a pas, il échange une carte (en piochant ) avec le joueur suivant.
- S'il s'est trompé, il passe un tour.
- Pour l'interrupteur, soit on met le nom et le symbole de l'interrupteur ouvert, soit celui de l'interrupteur fermé, mais le nom et le symbole doivent être correctement associés.
- Celui qui a deux ( objet, le nom et le symbole) correctement associés en premier a gagné.

# Jeu de cartes

Poste 1