



Le logiciel Piskel

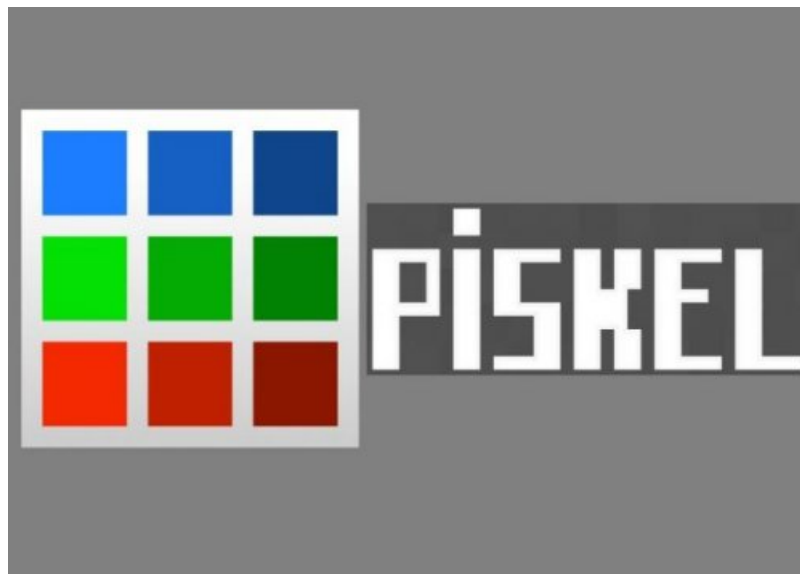
publié le 20/03/2020

Un logiciel d'animation 8 bits

Descriptif :

Un logiciel utilisable à distance

Piskel est un logiciel d'animation gratuit. Bien que rédigé en anglais, il est facile à prendre en main et donc utilisable par les élèves en présentiel ou à distance. Il est en effet possible de l'utiliser en ligne ou de le télécharger. Conçu à l'origine pour réaliser des boucles d'animation pour des jeux vidéo en 8 bits, il peut aussi se révéler un outil adapté à la réalisation d'animation plus conséquente tout en conservant un niveau de graphisme simple.



► [Télécharger Piskel](#)

► [Exemple de réalisation avec des élèves](#)

► [Tutoriel d'installation et d'utilisation pour des élèves](#)



**Académie
de Poitiers**

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.