



Machines à dessiner

publié le 03/09/2018 - mis à jour le 07/09/2018

Ressource proposée par le réseau Canopé pour traiter une des nouvelles questions limitatives pour l'année scolaire 2018-2019 et la session 2019.

Descriptif :

Ressource proposée par le réseau Canopé pour traiter une des nouvelles questions limitatives pour l'année scolaire 2018-2019 et la session 2019.

Machines à dessiner, protocoles ou programmes informatiques pour générer des dessins, trois études de cas avant l'ère du numérique : les Méta-matics de Jean Tinguely, les wall drawings de Sol LeWitt, les dessins assistés par ordinateurs de Véra Molnar

- [Synthèse numérique](#) écrite par Bruno Durand. Ce sujet est inscrit au programme de l'enseignement des arts plastiques, enseignement de spécialité, série L, en classe de terminale.



**Académie
de Poitiers**

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.