

## Réaliser une animation au format gif animé avec le logiciel GIMP2

Avec **Gimp**, la procédure est très simple et rapide. A tout moment, l'élève peut vérifier la transition entre deux images, les effets produits et y apporter d'éventuelles retouches.

Cette technique me paraît être un bon moyen d'aborder l'animation.

Il est préférable de travailler avec une image réduite, quelques centaines de ko. Chaque étape de l'animation est réalisée sur un nouveau calque. Les calques s'empilent les uns sur les autres comme les feuillets d'un Flipbook. Le « filtre animation » permet d'optimiser le format pour créer le « gif animé ».

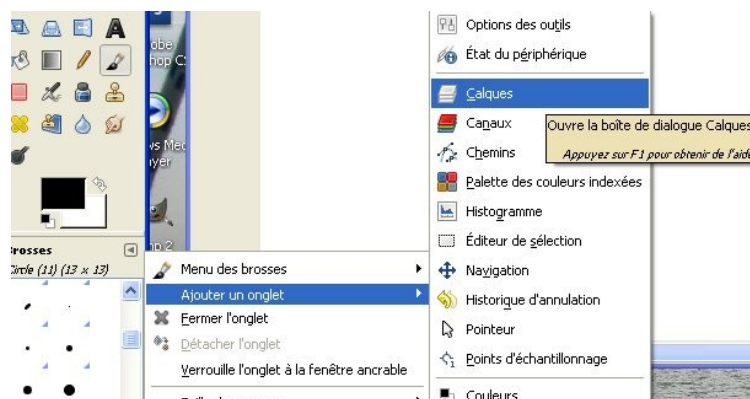
### Comment faire ?

1. **Ouvrir le logiciel GIMP2** (la dernière version est GIMP2.6)
2. **Créer une nouvelle image** : fichier> nouveau et paramétrer la taille



On travaillera avec une image légère pour ne pas ralentir la lecture de l'animation.  
L'animation prévue reste modeste.

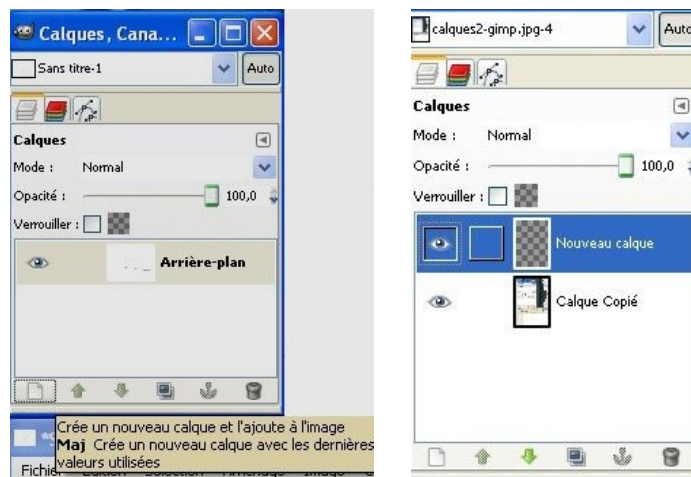
### 3. Ouvrir, s'ils ne le sont pas déjà, les onglets CALQUES et OUTILS



L'onglet **CALQUES** permet de visualiser les différents calques composant l'image.

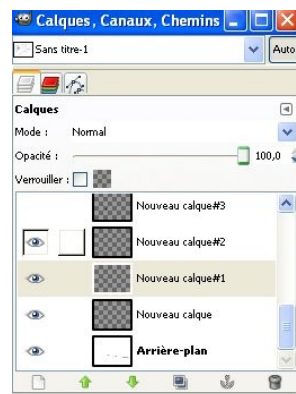
L'onglet **OUTILS** permet de régler la taille et le mode de fonctionnement de l'outil sélectionné.

#### 4. Créer un nouveau calque à chaque étape de l'animation



Un clic sur l'icône « **nouveau calque** » en bas à gauche dans la palette calque permet d'ajouter un calque.  
Pour dessiner dans ce calque il faut qu'il soit sélectionné (en bleu sur l'image ci-dessus)

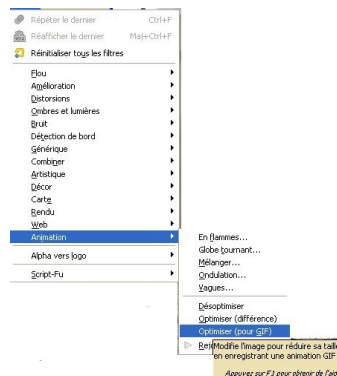
#### 5. Réaliser les images de l'animation.



A tout moment, il est possible de visualiser les modifications apportées d'un calque à l'autre, en cliquant sur l'œil, à gauche du calque ( dans la palette « calques »). L'image correspondante est alors masquée. Un nouveau clic permet de la rendre visible.

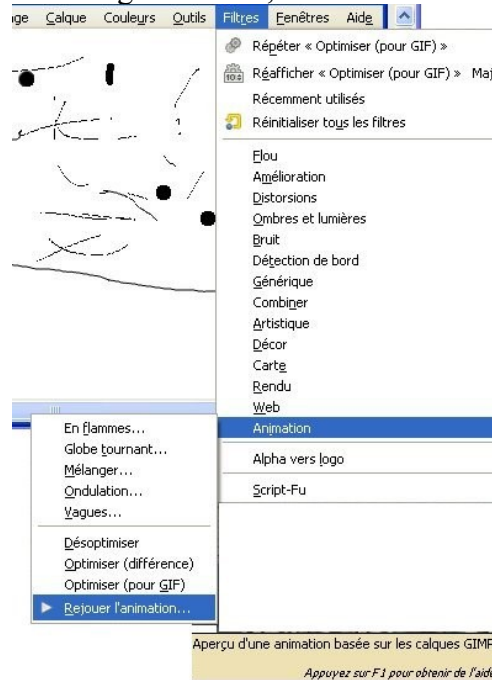
#### 6. Créer l'animation.

Lorsque toutes les images ont été créées, il faut optimiser le format pour transformer cette succession de calques en gif animé.

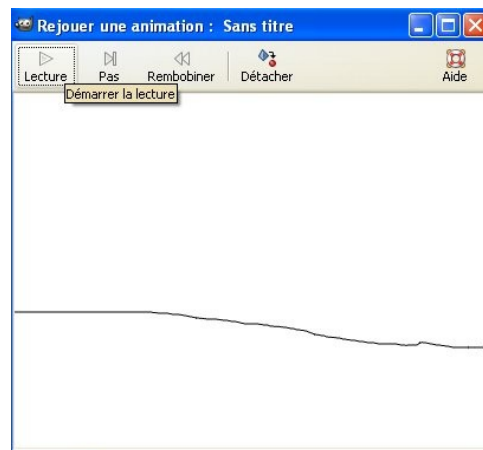


Dans la fenêtre de l'image, cliquez sur « **Filtre>Animation>optimiser(pour gif)** ».

Une nouvelle image est créée, dans une nouvelle fenêtre.

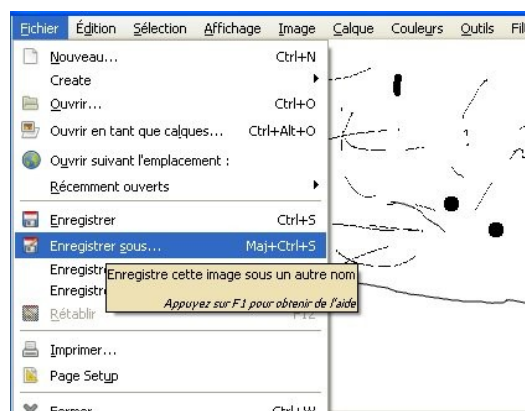


Cliquez, dans cette nouvelle image, sur « **Filtres>Animation>Rejouer l'animation** »

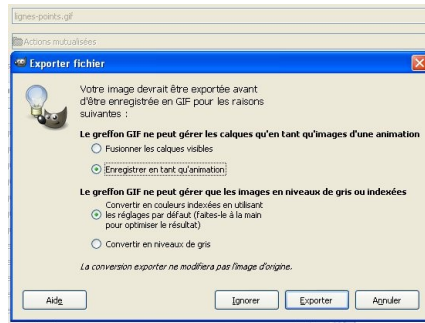


On peut alors jouer l'animation en cliquant sur « **lecture** ».

## 7. Enregistrer l'animation



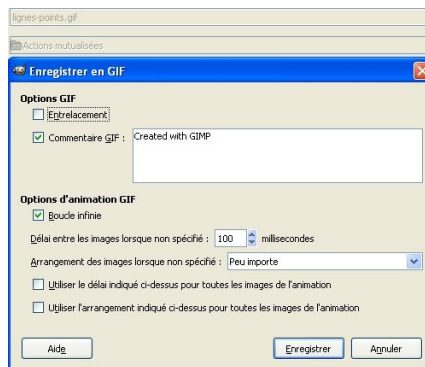
Dans la fenêtre de l'image optimisée pour gif, cliquez sur « **Fichier>Enregistrer sous** »



Nommez votre animation et choisissez « **.gif** » comme format.

Cliquez sur enregistrer.

La fenêtre ci-dessus apparaît alors. Sélectionnez « **enregistrer en tant qu'animation** ».



Dans cette dernière fenêtre, il est possible de régler la vitesse de l'animation et de la faire jouer en boucle. Cliquez sur « **enregistrer** ».