Espace pédagogique de l'académie de Poitiers > Anglais LP > Enseigner > Outils numériques https://ww2.ac-poitiers.fr/anglais lp/spip.php?article267 - Auteur : Katy Garnier Colas



## Online: activités ludiques

publié le 03/08/2015 - mis à jour le 15/03/2016

Liens proposés par des collègues de l'académie, merci à eux!

## Descriptif:

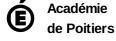
Liens vers des sites internet qui peuvent être utiles aux enseignants d'anglais en lycée professionnel



Ce site propose des idées de jeux à faire en classe et répertoriés par types. Par exemple :

- action oriented games : the pulse game (on peut en augmenter la difficulté en disposant plusieurs objets sur la chaise et en demandant de les récupérer dans un ordre précis),
- ice breaker games : autograph bingo (encourager à l'interaction orale), ID guessing game , M&M game , straw question game (mieux connaitre ses camarades), name game (connaitre le nom de chacun et manipuler les adjectifs de personnalité), never have I ever (mieux connaitre ses camarades et manipuler le present perfect), sort & mingle (mieux connaitre ses camarades et former des groupes au hasard), superlative game (encourager l'interaction et manipuler le superlatif), whose story is it? (expression écrite et interaction orale),
- team-building games: commonalities and uniquities (favoriser l'interaction orale, mieux se connaitre), photo scavenger hunt (intéressant pour découvrir un nouvel environnement, l'établissement ou en voyage scolaire, décrire des images à l'oral), trust walk (guider dans l'espace, directions).

Ces jeux viennent en complément des articles 'stratégies ludiques pour favoriser la prise de parole' et Welcome back to school



Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.