Etapes pour se mettre en projet

1) Recherche de partenaires

a. Publication d'une annonce de recherche de partenaires

Une fois connecté à l'ESEP (European School Education Platform) <u>https://school-</u> <u>education.ec.europa.eu/fr/</u>; il est possible de rechercher des partenaires en se rendant sur « Réseautage / Partner finding »

Il est alors possible de consulter des annonces présentes, d'effectuer une recherche dans ces annonces, ou d'ajouter sa propre annonce de recherche de partenaires (Add posting).

Accueil	À propos	Aperçus	Développement 🗸	Reconnaissance	Réseautage	eTwinning	Search for content	Q		
European So	European School Education Platform Beta									
Accueil >	Accueil > Networking > Partner finding									
Networ	king									
Overview	Schools & (Organisatio	ns Partner finding	People Proje	ects					
Partner	finding						Add po	osting		
Partner finding is a meeting point for schools and teachers interested in hosting mobility activities and taking out in them, such as teaching assignments, job shadowing or										
				.,						
Search po	stings					Se	arh tt Show	filters		

Une fois que vous aurez identifié un partenaire de projet, vous pourrez vous rendre sur son profil en cliquant sur son nom et effectuer une demande de contact (voir 2)

b. Recherche d'eTwinneurs

Si vous souhaitez ajouter des eTwinneurs que vous connaissez déjà pour les mettre dans vos contact, rendez-vous dans « Réseautage / People ».

Accueil	À propos	 Aperçus 	Développement 🗸	Reconnaissance	Réseautage	eTwinning	Search for conte	ent Q	
European School Education Platform Beta									
Accueil >	Networking	> People							
Netwo	Networking								
Overview	Schools &	Organisatio	ns Partner finding	People Proje	cts				
People)								
Search pe	ople						Search	11 Show filters	

2) Demande de contact

Une fois sur le profil d'un eTwinneur, vous pouvez lui envoyer une demande de contact.

		TEACHER 💣 eTwinning validated	
		Corac BAN	GD 15 contacts
		Profil de test	Add as contact
		Default organisation: Canopé	Plus d'options
Organisations	À propos	Projets	

L'eTwinneur sollicité recevra une notification. Il devra se rendre sur son compte pour accepter de se mettre en contact.



3) Création d'un projet

La création de projet se fait avec un eTwinneur présent dans vos contacts. Rendez-vous dans « Réseautage / Projects » pour trouver le bouton « Créer un projet ».

Accueil	À propos	 Aperçus 	Développement 🗸	Reconnaissance	Réseautage	eTwinning	Search for conte	nt Q
European S	chool Educa	tion Platform ^B	eta					
Accueil >	Networking	 Projects 						
Networ	king							
Overview	Schools &	Organisations	Partner finding	People Projec	ts			
Projets	i							Créer un projet
Search by	keywords						Search	tt Show filters

Un projet créé entre 2 membres d'un même établissement ne permettra pas d'inviter des eTwinneurs d'un autre établissement scolaire.

Un projet créé avec un eTwinneur d'un même pays sera un projet national, même si par la suite un eTwinneur d'un autre pays est invité dans le projet. **Un projet national ne pourra pas prétendre à un label de qualité** (nouvelle règle européenne).

Une fois le projet créé, il faut

- Que le cofondateur du projet se rende dans ses notifications pour accepter de se mettre en projet
- Puis attendre la validation des bureaux nationaux des 2 fondateurs (quelques jours d'attente).

Vous pourrez ensuite accéder à l'espace du projet (le TwinSpace).

4) Ajout d'autres partenaires dans un TwinSpace

Les autres partenaires ne sont pas ajoutés depuis les Membres du TwinSpace. Il faut se rendre dans « eTwinning / My Projects », et cliquer sur le titre de son projet.



Dans la partie Membres, vous pourrez alors inviter d'autres eTwinneurs à rejoindre votre projet.

