



Lancement d'un MOOC sur les serious games destiné aux enseignants

publié le 25/04/2017

Descriptif :

En mai 2017, le MOOC "Apprendre avec les serious games" permettra aux professeurs intéressés de tout savoir sur les jeux sérieux et la façon de les intégrer en cours.



En mai 2017, le MOOC "Apprendre avec les serious games" permettra aux professeurs intéressés de tout savoir sur les jeux sérieux et la façon de les intégrer en cours.

le MOOC se propose d'abord de « faire découvrir les avantages et limites » des serious games pour l'enseignement. Seront abordées des questions pratiques : où trouver des jeux sérieux, comment sélectionner un jeu adapté à ses élèves, comment le mettre en oeuvre dans sa classe.

Parmi les objectifs du MOOC : « être capable d'intégrer un serious game dans une séance », « enrichir sa culture ludique » et « s'initier à la création de jeu pour ses élèves ou étudiants.

[Présentation du MOOC](#)

[Lien pour s'inscrire](#)

Le cours démarre le 10 mai, mais il est bien évidemment possible de le prendre "en cours de route" pour ceux qui arriveraient après cette date.

○