

Proposition de synthèse

L'Informatique et la Programmation

Compétence : Écrire, mettre au point et exécuter un programme

Connaissances associées : Capteur, actionneur, interface.

Un **capteur** permet de mesurer une grandeur physique (température, obscurité, présence ..).

Un **actionneur** convertit une énergie pour réaliser une action (chauffer, éclairer, déplacer...).

Une **interface** permet la **communication** entre les capteurs et les actionneurs. Elle reçoit les **informations** des capteurs et en fonction d'un **programme**, elle envoie des **ordres** aux actionneurs pour réaliser l'action demandée.

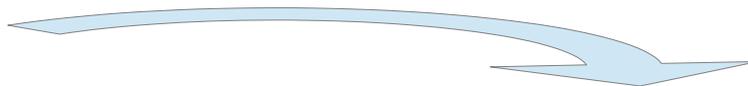
Exemple : Le portail électrique.

CAPTEUR



Permet de réaliser le code d'ouverture ou de fermeture du portail.

INFORMATION



INTERFACE



L'interface reçoit l'information et en fonction du programme elle transmet des ordres aux actionneurs

ACTIONNEUR



Les bras du portail s'actionnent pour l'ouvrir ou le fermer.

ORDRE

