

Proposition de synthèse

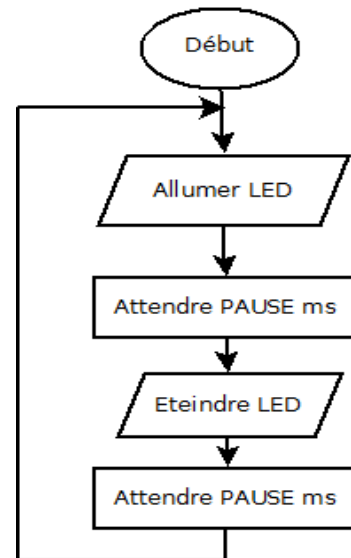
Design, Innovation et Créativité

Compétence : Imaginer des solutions pour produire des objets et des éléments de programmes informatiques en réponse au besoin

Connaissance(s) associée(s) : Représentation de solutions (croquis, schémas, algorithmes).

- L'algorithme est une suite d'actions qui se déroulent dans un ordre logique pour atteindre un objectif.

Il peut être représenté graphiquement sous la forme d'un logigramme ou algorithme.



- La carte heuristique permet d'exprimer des idées tout en les organisant.

