

# App Inventor ressource Numéro 1



Sources

<http://ai2.appinventor.mit.edu/>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=edu.mit.appinventor.aicompanion3>

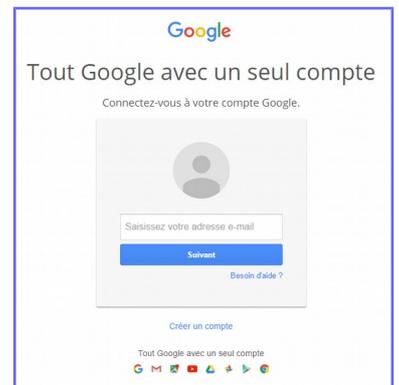
<http://appinventor.mit.edu/explore/ai2/setup-emulator.html>

## Généralités

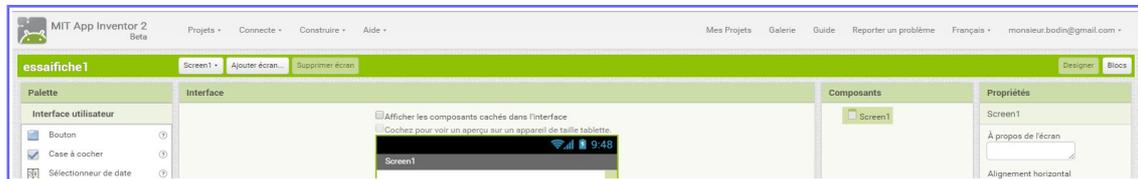
App Inventor permet de créer des applications Android à travers une interface purement visuelle (WYSIWYG pour « What You See Is What You Get ») et de configurer les actions de l'application par un système de blocs logiques.

Pour se connecter, taper dans la zone d'adresse URL <http://ai2.appinventor.mit.edu/>

Le système va vous demander de vous connecter à un compte Google. (qui est donc obligatoire pour travailler avec App Inventor..)



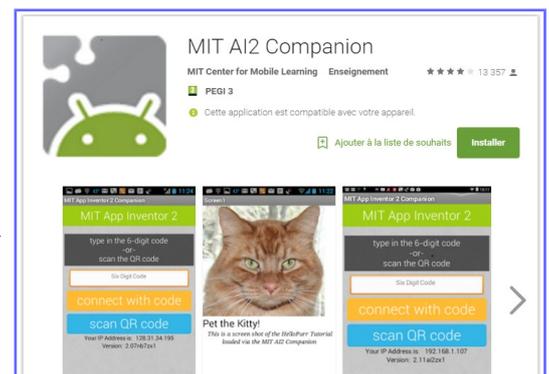
Vous arrivez sur cette page . **Attention**, le nom du nouveau projet ne doit pas comporter d'espace, d'accents....



Vous devez également installer l'application sur votre tablette, smartphone...

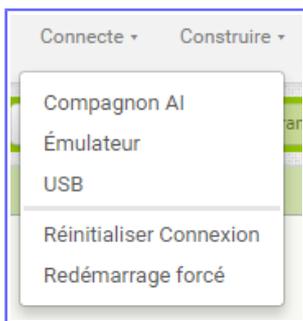
Pour cela, il vous suffit de passer par « Play Store » puis de télécharger « MIT AI2 Companion »

<https://play.google.com/store/apps/details?id=edu.mit.appinventor.aicompanion3>



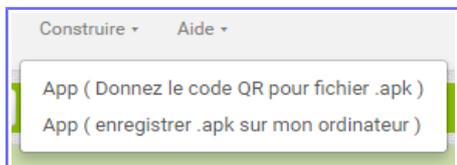
ou de scanner ce QR Code





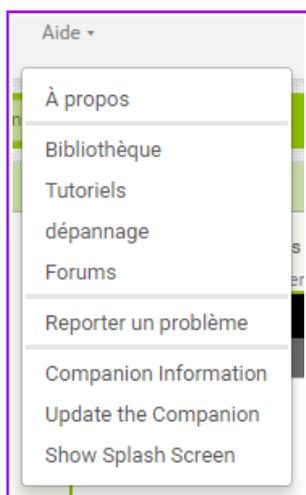
L'onglet « Connecte » vous permet de visualiser vos applications (Nous reprendrons ce point dans les ressources suivantes)

Permet de visualiser le résultat du projet soit sur l'émulateur, soit sur le smartphone ou la tablette par l'intermédiaire du Wifi, soit par l'intermédiaire d'un câble USB



L'onglet « Construire » vous permet de télécharger votre application (une fois terminée!)

Permet de construire le QR code de l'application ou de sauvegarder l'application sur votre ordinateur.



L'onglet « Aide », comme son nom l'indique il est là pour vous aider;)

Permet de retrouver un certains nombres de ressources, d'aides, d'exemples... mais **en Anglais !**