



# Actus de l'Interlocutrice Au Numérique #Mars 2023

publié le 13/03/2023 - mis à jour le 04/07/2023

## Descriptif :

Ressources numériques, scientifiques et pédagogiques pour les SVT

## Sommaire :

- Ressources numériques
- Ressources scientifiques et pédagogiques
- A savoir !

### ● Ressources numériques

- Un nouveau venu dans l'**application Vertébrés** [↗](#) : Un Babouin de Guinée du MNHN a été ajouté à l'application Vertébrés. Le prochain ajout sera deux hominidés fossiles.
- Les **nouveaux fronts du dénielisme et du climat scepticisme** [↗](#)
- Préparer les élèves à utiliser le microscope avec **Mesurim2** [↗](#)

### ● Ressources scientifiques et pédagogiques

- Utiliser des données satellites en classe grâce à **Sentinel Hub** [↗](#)
- **Classe puzzle** : [exemple en cycle 3](#) [↗](#)
- Un **escape game numérique** [↗](#) pour traiter la génétique en cycle 4

### ● A savoir !

- Vidéo de présentation des **TraAM** [↗](#) à destination du grand public : Voici une [vidéo de présentation des TraAM](#) [↗](#) réalisée par Réseau Canopé.
- **La Charte pour l'éducation à la culture et à la citoyenneté numérique**  
La [Charte pour l'éducation à la culture et à la citoyenneté numérique](#) [↗](#) a été pensée dans la lignée des réflexions portées ces dernières années par le Conseil de l'Europe, le Grenelle de l'éducation et les États généraux du numérique pour l'éducation. La Charte pour l'éducation à la culture et à la citoyenneté numériques est composée de 14 articles, organisés en trois parties :
  - ▶ Faire du numérique un espace d'émancipation et d'inclusion ;
  - ▶ Faire du numérique un espace de droit ;
  - ▶ Faire du numérique un espace de vigilance.