

<p style="text-align: center;">Cycle 3 T3 - MATERIAUX ET OBJETS TECHNIQUES (AFC 3.1) Identifier les principales évolutions du besoin et des objets</p>	<p style="text-align: center;">Cycle 3 T3 - MATERIAUX ET OBJETS TECHNIQUES (AFC 3.2) Décrire le fonctionnement d'objets techniques, leurs fonctions et leurs constitutions</p>
<p style="text-align: center;">(CCA 3.1.1) cycle 3</p> <p>Repérer les évolutions d'un objet dans différents contextes (historique, économique, culturel) <i>L'évolution technologique (innovation, invention, principe technique)</i></p>	<p style="text-align: center;">(CCA 3.2.1) cycle 3</p> <p>Besoin, fonction d'usage et d'estime</p>
<p style="text-align: center;">(CCA 3.1.2) cycle 3</p> <p>Repérer les évolutions d'un objet dans différents contextes (historique, économique, culturel) <i>L'évolution des besoins</i></p>	<p style="text-align: center;">(CCA 3.2.2) cycle 3</p> <p>Fonction technique, solutions techniques</p>
<p style="text-align: center;">Cycle 3 T3 - MATERIAUX ET OBJETS TECHNIQUES (AFC 3.5) Repérer et comprendre la communication et la gestion de l'information</p>	<p style="text-align: center;">(CCA 3.2.3) cycle 3</p> <p>Représentation du fonctionnement d'un objet technique</p>
<p style="text-align: center;">(CCA 3.5.1) cycle 3</p> <p>Environnement numérique de travail</p>	<p style="text-align: center;">(CCA 3.2.4) cycle 3</p> <p>Comparaison de solutions techniques : constitutions, fonctions, organes</p>

<p align="center">Cycle 3 T3 - MATERIAUX ET OBJETS TECHNIQUES (AFC 3.3) Identifier les principales familles de matériaux</p>	<p align="center">Cycle 3 T3 - MATERIAUX ET OBJETS TECHNIQUES (AFC 3.4) Concevoir et produire tout ou partie d'un objet technique en équipe pour traduire une solution technologique répondant à un besoin</p>
<p align="center">(CCA 3.3.1) cycle 3</p> <p align="center">Familles de matériaux <i>(distinction des matériaux selon les relations entre formes, fonctions et procédés)</i></p>	<p align="center">(CCA 3.4.1) cycle 3</p> <p align="center">Notion de contrainte Recherche d'idées (schémas, croquis...) Modélisation du réel (maquette, modèles géométrique et numérique), représentation en conception assistée par ordinateur</p>
<p align="center">(CCA 3.3.2) cycle 3</p> <p align="center">Caractéristiques et propriétés <i>(aptitude au façonnage, valorisation)</i></p>	<p align="center">(CCA 3.4.2) cycle 3</p> <p align="center">Processus, planning, protocoles, procédés de réalisation (outils, machines) Choix de matériaux Maquette, prototype Vérification et contrôles <i>(dimensions, fonctionnement)</i></p>
<p align="center">(CCA 3.3.3) cycle 3</p> <p align="center">Impact environnemental</p>	<p align="center">(CCA 3.5.3) cycle 3</p> <p align="center">Usage des moyens numériques dans un réseau</p>
<p align="center">(CCA 3.5.2) cycle 3</p> <p align="center">Le stockage des données, notions d'algorithmes, les objets programmables</p>	<p align="center">(CCA 3.5.4) cycle 3</p> <p align="center">Usage de logiciels usuels</p>