

SCENARIO (vidéo en supplément)

Un virus se propage de pays en pays, on soupçonne un début de pandémie. L'enquête montre qu'elle trouve son origine au Brésil. Vous serez enfermés dans une pièce sécurisée de laquelle vous ne pourrez ressortir que lorsque vous aurez pris contact avec le biologiste fabriquant le vaccin contre ce virus. La pièce dans laquelle vous entrez est son bureau. Vous avez 60 minutes, sinon c'est la mort assurée...

Soyez observateur !

Règles du jeu :

- Rien n'est à obtenir par la force ou en cassant un objet
- Laisser en place les objets, ne pas récupérer les énigmes (sauf si c'est précisé).
- Les enveloppes avec votre numéro d'équipe doivent être consultées sur place, au bon moment et remises ensuite à leur place !
- Le maître du jeu (le professeur) parle seulement quand il le souhaite et ne répond pas aux questions.
- Ne pas communiquer sur ce que vous avez trouvé
- Chaque énigme donne une réponse vous permettant de passer à l'énigme suivante
- Vous obtiendrez le vaccin lorsque vous aurez résolu toutes les énigmes. (vérifiées par le professeur à la sortie)

EQUIPE N°

Noms des membres de l'équipe :

tableau des réponses aux énigmes :

Lieu	Réponse

Vaccin obtenu :

oui non