Les projets ARTE 360

publié le 16/01/2018

Descriptif :

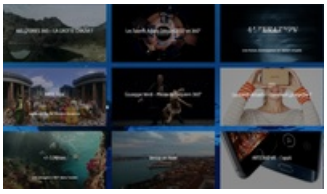
Accès à une bibliothèque de contenus culturels à 360°

Sommaire :

- En savoir plus...

Via sa **plateforme ARTE360**, la chaîne culturelle européenne propose de vivre des **expériences immersives à 360°** et **en réalité virtuelle** consultables sur smartphones et tablettes.

L'application dédiée interactive et gratuite propose plusieurs contenus culturels, notamment la **série « ARTE » Trips** (Le Voyage intérieur de Gauguin, La tentation de Saint Antoine) consacrée à l'exploration en réalité VR des chefs-d'œuvre de la peinture ainsi que **la collection « Art Stories 360 »** (Château de Fontainebleau, La grotte Chauvet) qui propose une expérience immersive au cœur de l'histoire de l'art.



Selon les propos de Daniel Khamdamov, chargé de programmes au sein de l'unité Arts et Spectacles d'ARTE France, rapportés par CLIC France, devraient suivre « Les Jeux d'enfants » de Brueghel, « Le Cri » de Munch, « le rêve » du Douanier Rousseau ou « Saint Mathieu et l'orange » de Caravage.

Les usagers pourront ainsi « découvrir ces œuvres du patrimoine artistique mondial sous un angle totalement nouveau, depuis leur smartphone via l'application 360 d'ARTE ».

En savoir plus...

- La plateforme ARTE360
- Un article sur le site CLIC France

Académie de Poitiers

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.
Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.