



# Pixees : des ressources pour les sciences du numérique

publié le 10/05/2016

---

## Descriptif :

Espace de médiation scientifique collaboratif

---

## Sommaire :

- C'est quoi Pixees ?
  - Des ressources pour le scolaire
  - Sources
- 

### ● C'est quoi Pixees ?

**Pixees** est un **espace de médiation scientifique collaboratif** permettant à différents publics liés au monde éducatif de trouver des ressources, mais aussi d'échanger avec des scientifiques et de se tenir informé de l'actualité des sciences du numérique.

Le site Pixees issu de l'engagement de **l'INRIA**, la **SIF** (Société Informatique de France) et **l'association Pasc@line** est structuré en 3 grandes catégories :

- **Actualités** : cette rubrique permet, comme son nom l'indique, de se tenir informé grâce à la gazette des sciences du numérique et ses archives.
- **Ressources** : l'onglet Ressources contient de nombreux contenus organisés autour de plusieurs grandes thématiques (Initiation aux algorithmes, Représenter les informations, Histoire de l'informatique, Numérique et société, Culture Générale, Métiers du numérique) et s'adressant à tout type de public (professeurs des écoles, professeurs du secondaire, éducateurs, parents, élèves du primaire à l'enseignement supérieur).
- **Interventions** : cette partie est consacrée davantage aux conférences, ateliers, formations, débats et échanges.

### ● Des ressources pour le scolaire

Parmi les contenus récemment publiés, on peut mentionner plusieurs **parcours de ressources**, en lien avec les différents sujets à aborder dans le cadre des nouveaux programmes d'enseignement de l'informatique en mathématiques et en technologie à la fin du cycle 2 et au niveau des cycles 3 et 4. Les articles publiés peuvent renvoyer vers des ressources externes au site proprement dit comme le **SILO**, plateforme documentaire dédiée à la science informatique au lycée ou les cours d' **Open Classrooms**, ou encore ce condensé filmique (24 mn) de l'histoire de l'informatique intitulé **Pourquoi tu cherches**.

La dimension de formation est également présente sur Pixees avec notamment le projet **ClassCode** qui « proposera dès la rentrée 2016 un programme de formation gratuit à destination de toutes personnes désireuses d'initier les jeunes de 8 à 14 ans à la pensée informatique ». Ce programme « comprendra de 1 à 5 modules de formation en ligne d'une dizaine d'heure chacun, couplé à des temps de rencontre présentielle pour partager, expérimenter et échanger entre apprenants ».

Tous les contenus de Pixees (textes, fiches descriptives, etc...) sont, sauf avis contraire explicite, soumis à la **licence Creative Commons BY-SA 2.0 FR** donc aisément réutilisables dans un cadre pédagogique. Cette licence ne s'applique pas bien évidemment aux ressources référencées sur le site qui possèdent leur licence propre.

### ● Sources

- ▶ [Pixees](#)
- ▶ [Pixees Science participative](#)
- ▶ [Class'Code et ses Pixees](#)



**Académie  
de Poitiers**

**Avertissement :** ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

**Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.**