

Connaissances :

Variable, forme du signal

Compétence :

CT4.2 Appliquer les principes élémentaires de l'algorithmique et du codage à la résolution d'un problème simple.

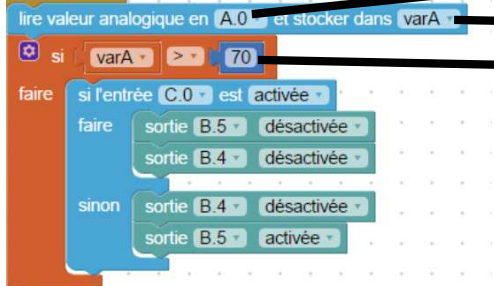
Une variable :

Une variable est une information qui varie dans le temps.

Certains programmes prennent en compte les changements d'état de variable(s).

L'état de la variable dépend par exemple de l'état du capteur à laquelle elle est associée.

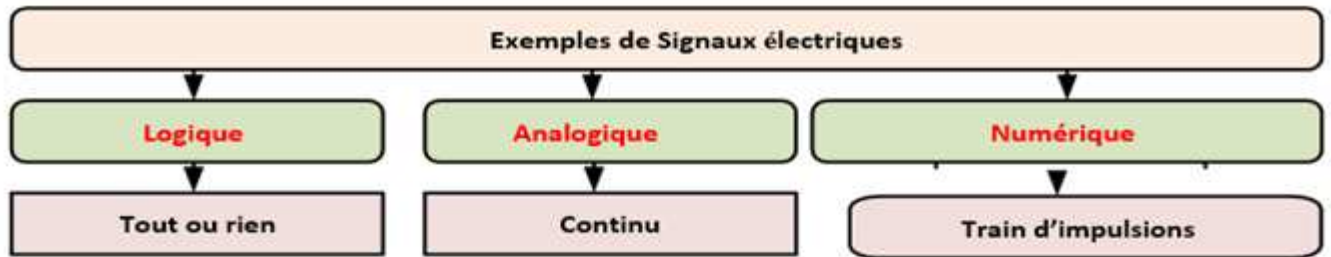
Exemple :




Le programme :

- 1- lit la valeur donnée par le capteur
- 2- stocke la valeur dans la variable
- 3- compare la variable à un seuil (ici seuil de luminosité)

Les formes de signaux fournis pas les capteurs :



Exemples :

 Ou Lampe	