

Récapitulatif des compétences abordées à travers les 10 séquences de cette mallette pédagogique

Compétences traitées au niveau 3e		Non fait	Fait
1	CT 1.1 Imaginer, synthétiser, formaliser et respecter une procédure, un protocole.		
2	CT 1.2 Mesurer des grandeurs de manière directe ou indirecte.		Séq 05
3	CT 1.3 Rechercher des solutions techniques à un problème posé, expliciter ses choix et les communiquer en argumentant.		Séq 05 Séq 06
4	CT 1.4 Participer à l'organisation et au déroulement de projets.		Séq 01 Séq 09
5	CT 2.1 Identifier un besoin et énoncer un problème technique, identifier les conditions, contraintes (normes et règlements) et ressources correspondantes.		Séq 06 Séq 08
6	CT 2.2 Identifier le(s) matériau(x), les flux d'énergie et d'information dans le cadre d'une production technique sur un objet et décrire les transformations qui s'opèrent.		Séq 03 Séq 04 Séq 07 Séq 08
7	CT 2.4 Associer des solutions techniques à des fonctions.		Séq 04 Séq 10
8	CT 2.5 Imaginer des solutions en réponse au besoin.		Séq 08
9	CT 2.6 Réaliser, de manière collaborative, le prototype de tout ou partie d'un objet pour valider une solution.		Séq 01 Séq 08
10	CT 3.1 Exprimer sa pensée à l'aide d'outils de description adaptés : croquis, schémas, graphes, diagrammes, tableaux (représentations non normées).		Séq 01 Séq 02 Séq 06 Séq 09
11	CT 3.2 Traduire, à l'aide d'outils de représentation numérique, des choix de solutions sous forme de croquis, de dessins ou de schémas.		Séq 01
12	CT 4.1 Décrire, en utilisant les outils et langages de descriptions adaptés, la structure et le comportement des objets.		Séq 06
13	CT 4.2 Appliquer les principes élémentaires de l'algorithmique et du codage à la résolution d'un problème simple.		Séq 04 Séq 07
14	CT 5.2 Organiser, structurer et stocker des ressources numériques.		Séq 01 Séq 09
15	CT 5.3 Lire, utiliser et produire des représentations numériques d'objets.		Séq 10
16	CT 5.4 Piloter un système connecté localement ou à distance.		Séq 04 Séq 07
17	CT 5.5 Modifier ou paramétrer le fonctionnement d'un objet communicant		Séq 03 Séq 07
18	CT 6.1 Développer les bonnes pratiques de l'usage des objets communicants.		Séq 06
19	CT 6.3 Analyser le cycle de vie d'un objet.		Séq 09
20	CT 7.1 Regrouper des objets en familles et lignées.		Séq 06
21	CT 7.2 Relier les évolutions technologiques aux inventions et innovations qui marquent des ruptures dans les solutions techniques.		Séq 06 Séq 10
22	CS 1.5 Respecter une procédure de travail garantissant un résultat en respectant les règles de sécurité et d'utilisation des outils mis à disposition.		
23	CS 1.6 Analyser le fonctionnement et la structure d'un objet, identifier les entrées et sorties.		Séq 05
24	CS 1.7 Interpréter des résultats expérimentaux, en tirer une conclusion et la communiquer en argumentant.		
25	CS 5.6 Comprendre le fonctionnement d'un réseau informatique.		Séq 09