

Ozobot ressource numéro 1



Présentation du produit Ozobot

Ozobot est un petit robot programmable affichant un diamètre et une hauteur de 2,54 cm.

Pour les élèves du cycle 3, il se programme en insérant des zones de couleur, les **Ozocodes**, à l'aide de feutres sur la trajectoire.

Ce qui signifie que les associations de couleurs se réfèrent aux mouvements et la capacité du robot.

Et pour les élèves de la fin du cycle 3 ou début cycle 4, Ozobot se programme avec **Ozoblockly** (analogue à Scratch ou mBlock).

Caractéristiques du robot Ozobot

Entraînement par friction

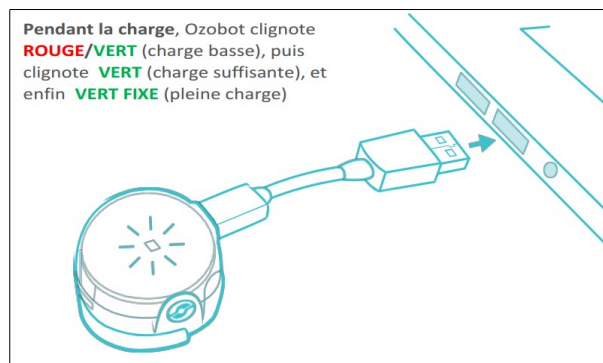
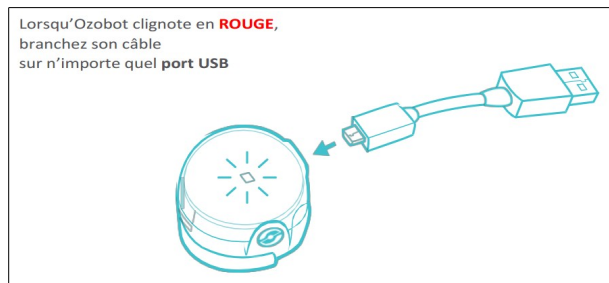
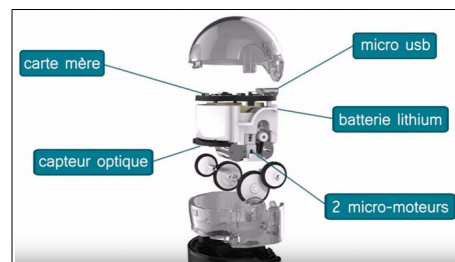
2 micro-moteurs et une transmission par friction offrent des mouvements calmes et précis à des vitesses allant de 15 à 85 mm / sec (0,6 - 3,4 pouces / sec).

Suivi de ligne

Les capteurs optiques permettent à Ozobot de se déplacer tout en suivant une ligne et de détecter les différents codes couleur. Ils sont également utilisés pour la communication de la lumière. Pas besoin de câbles ou Bluetooth, vous pouvez charger vos programmes sur le robot à travers des lumières clignotantes!

Batterie

Le pack contient un câble servant de chargeur à une batterie Li-Po (micro-port USB). Le chargement dure au moins 1 h de temps équivalent à 1 h d'utilisation environ.



Attention : Le câble permet seulement de recharger le robot et non de transférer le programme

Précautions d'utilisation

Vérifier constamment l'état de propreté de la base où sont placés les capteurs.

Vérifiez que les capteurs ne soient pas obstrués ou sales afin de leur garantir un bon fonctionnement.




Après plusieurs utilisations, les roues peuvent accumuler des salissures grasses ou autres, ce qui peut affecter le bon fonctionnement d'Ozobot.

Pour éviter cela, frotter très doucement les roues d'Ozobot sur une feuille de papier blanche et propre, ou bien sur un morceau de tissu non pelucheux propre.



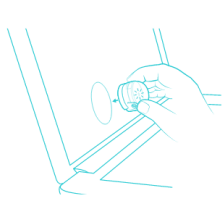
Étalonnage des capteurs

Pour une meilleure utilisation, les capteurs doivent être étalonnés avant chaque usage, changement de support (papier, tablette)

Les étapes d'étalonnage sur papier

		
Après avoir appuyé 2s sur le bouton de l'Ozobot, vous passez en mode étalonnage (la LED blanche clignote)	Placez le Ozobot sur un disque noir (fourni avec le pack ou dessinez-le sur une feuille à l'aide d'un feutre si vous n'en avez pas).	Ozobot va aller de l'avant et clignote en vert, ce qui signifie qu'il a étalonné avec succès. Recommencer si Ozobot clignote en rouge.

Les étapes d'étalonnage sur écran (Attention, réglez la luminosité de votre écran au maximum)

		
Maintenez le bouton d'alimentation sur Ozobot pendant 2 secondes jusqu'à ce que le voyant clignote en blanc.	Positionner Ozobot sur la tablette, il clignotera en blanc si le calibrage est Ok (si rouge, recommencer l'opération)	Positionner Ozobot sur l'écran du PC, il clignotera en blanc si le calibrage est Ok (si rouge, recommencer l'opération)

Après avoir été chargé et étalonné, le robot est enfin prêt à être utilisé.

Les opérations de base

Marche / Arrêt, appuyez brièvement sur le bouton M/A

Étalonnage, appuyez 2 secondes sur le bouton

Exécuter le programme, appuyer 2 fois sur le bouton pour que Ozobot exécute votre programme

