

Proposition de synthèse

La **Modélisation** et la **Simulation** des **Objets** des **Systèmes Techniques**

Compétence : Mesurer des grandeurs de manière directe ou indirecte.

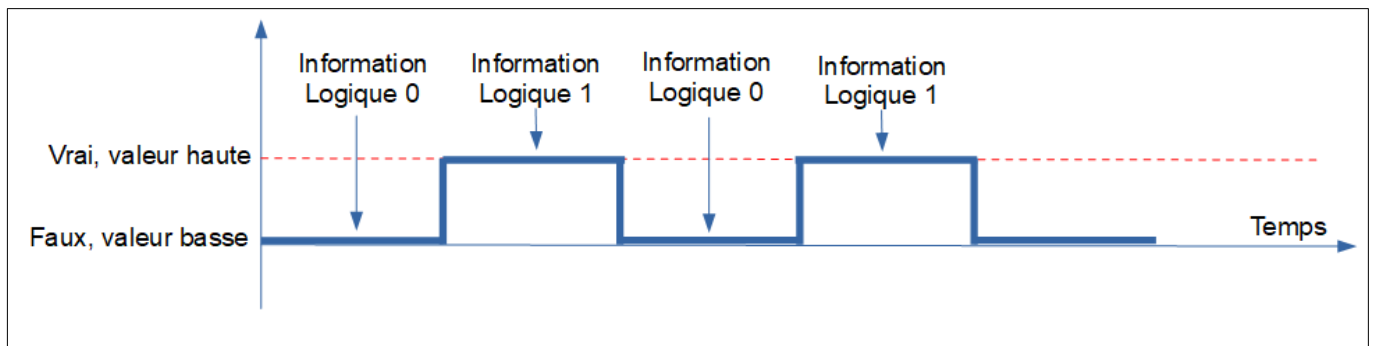
Connaissance(s) associée(s) : Nature d'une information : logique ou analogique.

La nature de l'information peut être logique ou analogique.
Les messages transmis peuvent être visuels, sonores, électriques

Information logique

Une information logique n'a que deux états possibles : 0 ou 1, vrai ou faux, jour ou nuit...

Une information logique correspond donc souvent à une grandeur physique considérée par l'unité de traitement de l'information comme étant 1 ou 0.



Exemples d'utilisations

<p>Un détecteur de présence</p> <p>Il détecte une présence ou non et fournit une information électrique.</p>	<p>La sirène</p> <p>Elle fournit une information sonore.</p>	<p>Le feu de passage piétons</p> <p>Il fournit une information visuelle.</p>
		

Proposition de synthèse

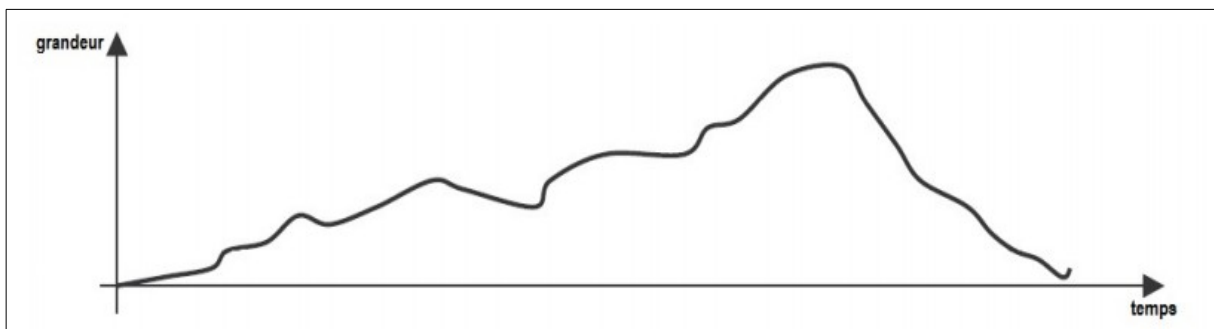
La **Modélisation** et la **Simulation** des **Objets** des **Systèmes Techniques**

Compétence : Mesurer des grandeurs de manière directe ou indirecte.

Connaissance(s) associée(s) : Nature d'une information : logique ou analogique.

Information analogique

Une information analogique peut prendre une infinité de valeurs au cours de son évolution dans le temps. L'information peut varier de manière continue dans le temps.



Exemples d'utilisations

<p>Un capteur de luminosité</p> <p>Il fournit une information électrique variable sur le niveau de luminosité</p>	<p>Une sonde de température</p> <p>Elle fournit une information électrique variable sur le niveau de la température</p>	<p>Un capteur à ultrason</p> <p>Il fournit une information électrique variable sur une distance</p>
