

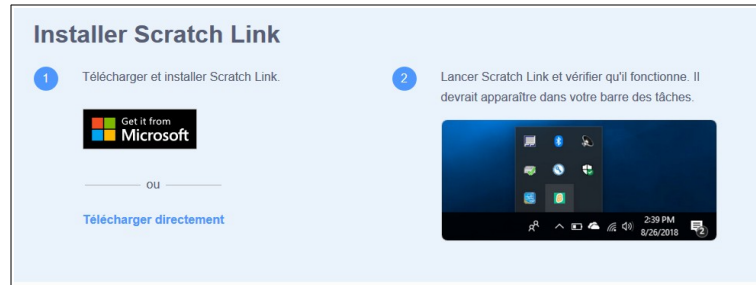
BBC Micro:bit ressource Numéro 9



Faire communiquer la carte Micro:bit et le logiciel Scratch 3

Dans un premier temps, télécharger [Scratch Desktop](#) la « nouvelle » version de Scratch

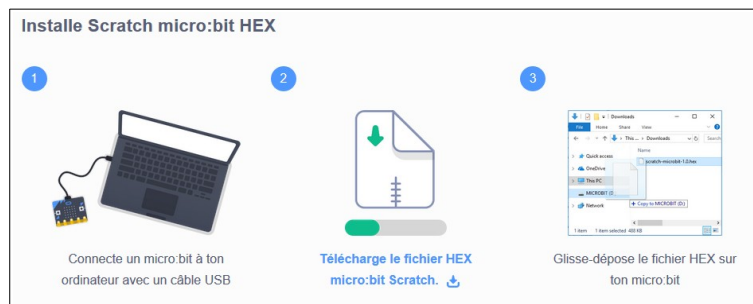
Ensuite, installer l'exécutable [Scratch Link](#)



Vous allez constater son installation,

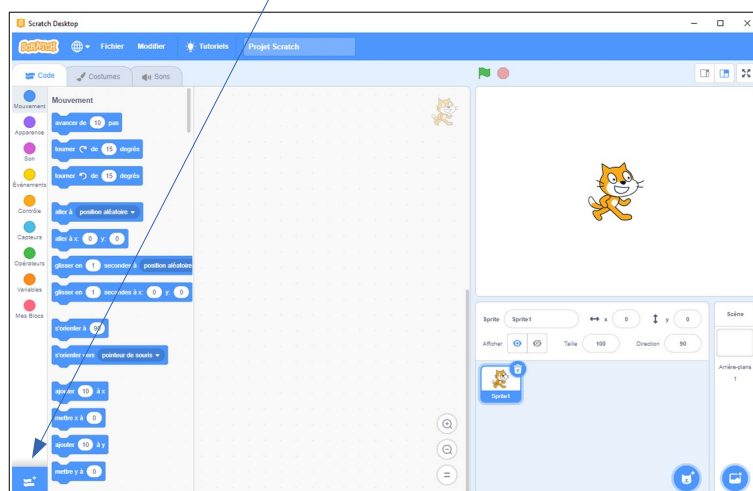


Ensuite, installez [Scratch micro:bit HEX](#) toujours sur la même page mais plus bas....



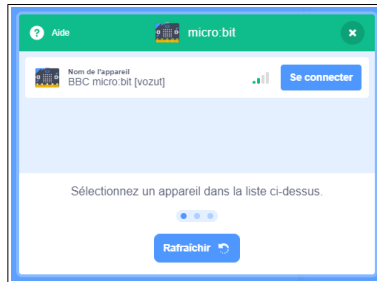
Comme il est indiqué, on raccorde une carte Micro:bit sur le PC, on charge le fichier, on extrait du fichier zip et on place le fichier dans la racine de la carte Micro:bit

On ouvre Scratch3 et on ajoute l'extension Micro:bit

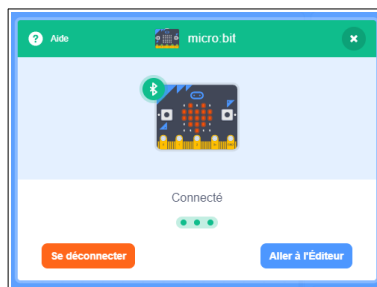




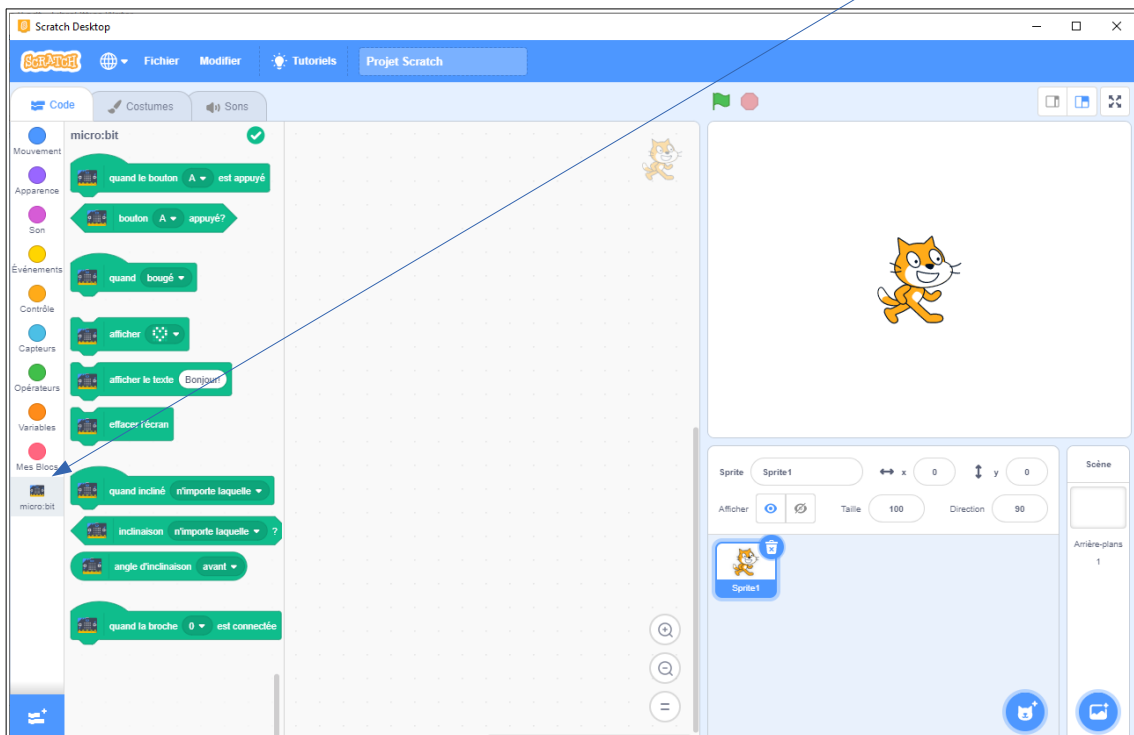
Si vous avez respecté les consignes et la marche à suivre, vous arrivez sur cette fenêtre



On se connecte et arrivé sur cette fenêtre, « aller à l'Éditeur »



Scratch 3 se présente ainsi maintenant avec son extension Micro:bit (en bas à gauche)



On réalise un premier petit programme pour voir la connexion entre la carte Micro:bit et Scratch3
(nous allons faire déplacer le lutin)



On constate que le lutin se déplace de droite à gauche... c'est bon !

Maintenant on peut poursuivre sur d'autres activités...