

Proposition de synthèse

L'Informatique et la Programmation

Compétence : Écrire un programme dans lequel des actions sont déclenchées par des événements extérieurs.

Connaissance(s) associée(s) : Notion de variable informatique.

La variable en informatique est un élément qui peut changer de valeur au cours d'un programme. Elle est caractérisée par un nom et une valeur.

Exemple pour illustrer cette notion

Un robot avance jusqu'à détecter un obstacle à 5 cm, il tourne sur sa gauche, repart jusqu'à détecter un obstacle à nouveau à 10 cm puis s'arrête.

Pour cela, nous allons créer une variable nommée « action », cette variable va changer de valeur pour chaque étape du programme.

Pour chaque valeur de la variable, nous allons effectuer une action différente.

