

TECHNOLOGIE - Durée 30 minutes

Le candidat compose sur les pages 5, 6, 7 et 8 qui sont à rendre avec la copie.

LE TAPIS DE COURSE

Le tapis de course est un système technique qui permet de pratiquer un sport en intérieur - la course à pied ou la marche - pour préserver sa santé et entretenir ses capacités physiques.

Pendant la pratique physique, les données sur l'activité s'affichent sur l'écran de la console : temps, vitesse, distance, calories perdues et la fréquence cardiaque mesurée par les capteurs tactiles sur les poignées. La console sert à paramétrer le fonctionnement du tapis de course.

En mode manuel, elle permet de changer la vitesse du tapis de course par simple appui sur une touche. En mode automatique, elle permet d'utiliser des programmes déjà enregistrés. Une clé de sécurité arrête automatiquement le tapis en cas d'urgence.



Question 1 (3 points)

Indiquer à quel besoin répond le tapis de course.

.....

.....

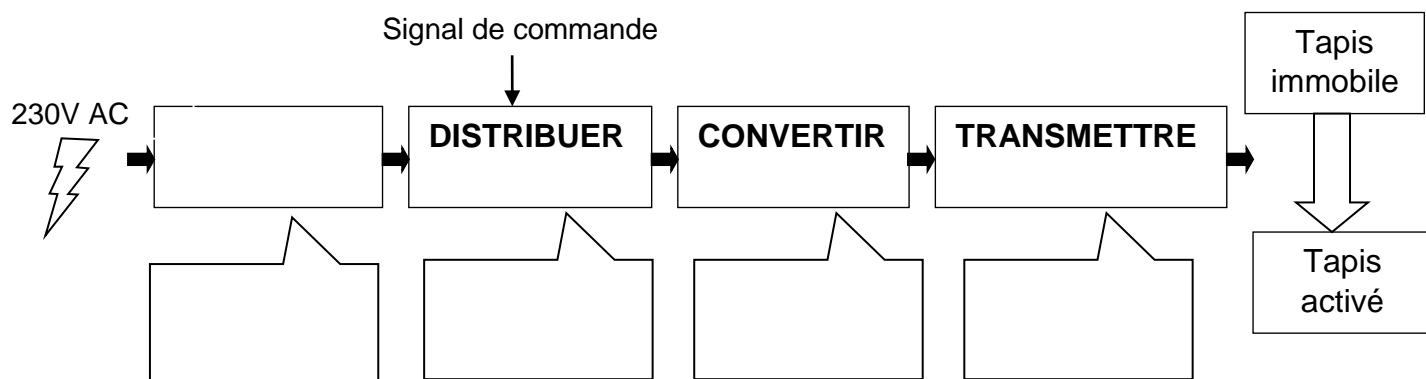
Question 2 (5 points)

Compléter sur le document 1 les fonctions techniques des éléments indiqués.

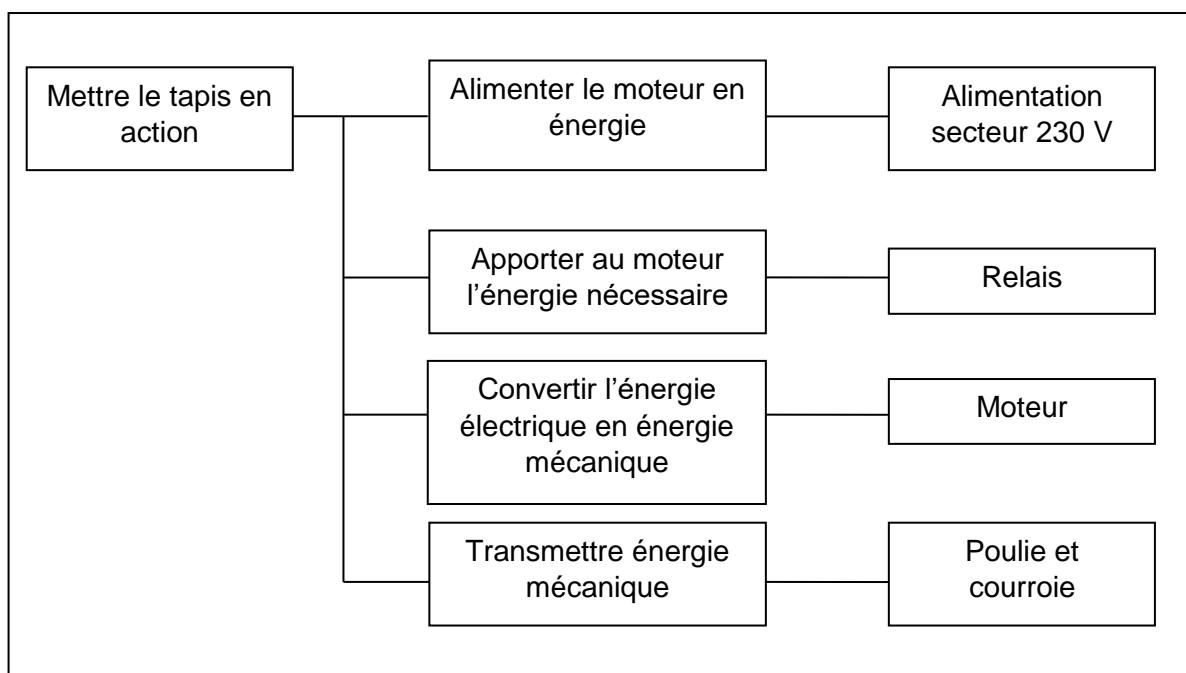
Document 1	Solutions techniques	Fonctions techniques
	Écran	-
	Console	-
	Capteur tactile	-
	Clé de sécurité	-
	Tapis roulant	-

Question 3 (5 points)

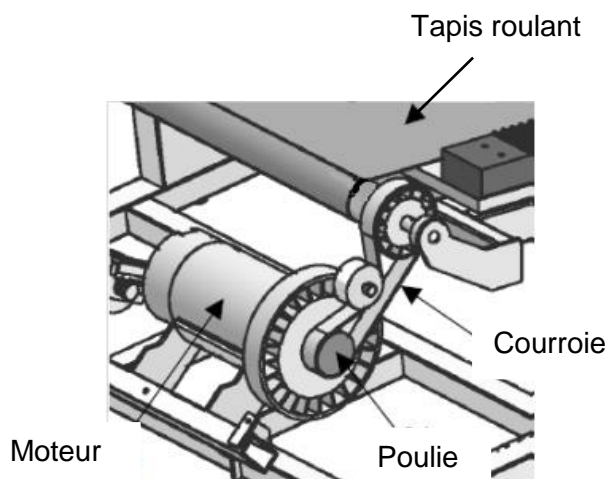
A l'aide des documents 2 et 3, compléter le schéma ci-dessous de la chaîne d'énergie de la rotation du tapis.



Document 2



Document 3

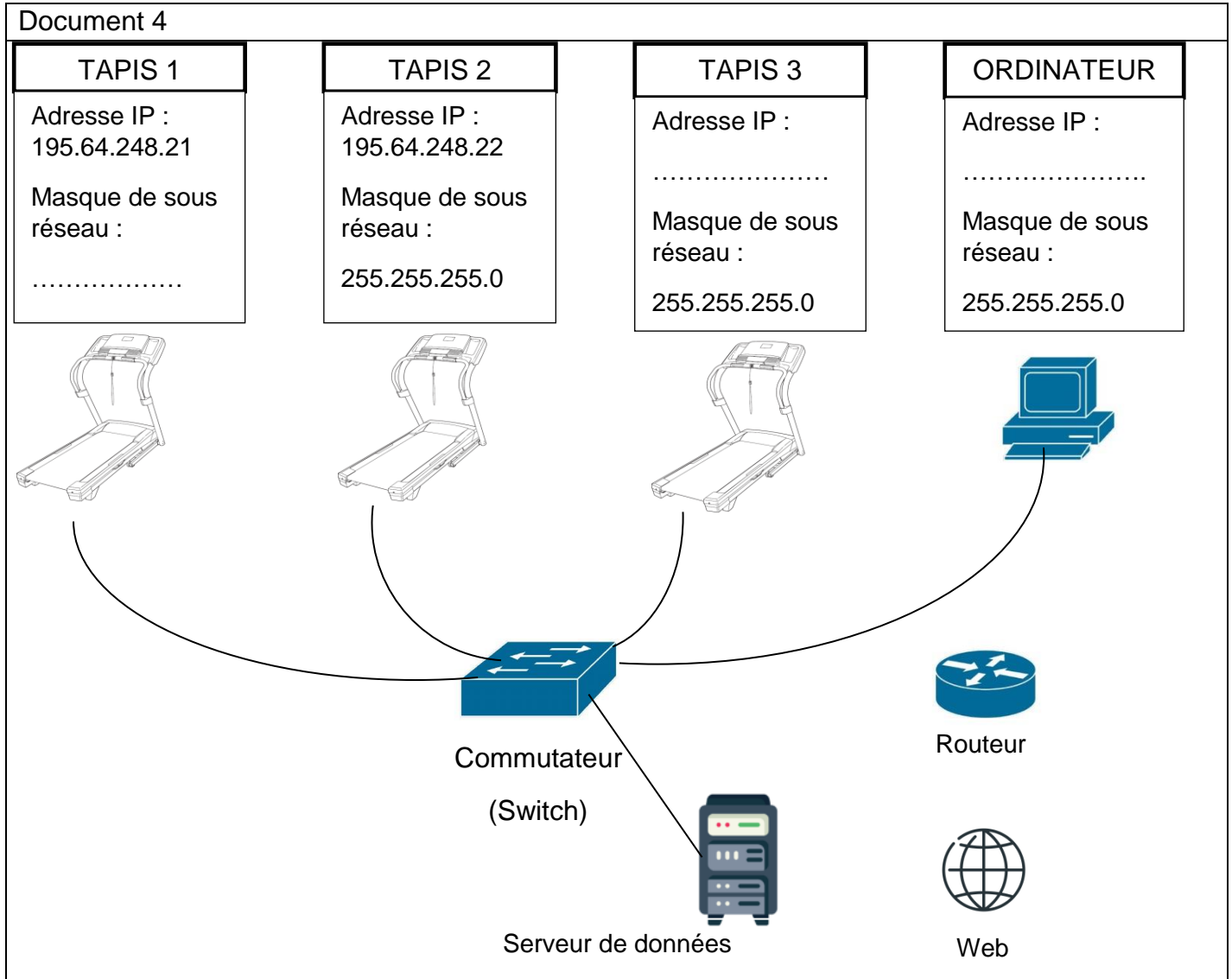


Question 4

Une salle de sport envisage la mise en réseau de 3 tapis de course. Un ordinateur collectera les données comme la vitesse et la fréquence cardiaque de chaque coureur. Les usagers pourront ainsi consulter l'évolution de leurs performances à distance, en se connectant au serveur de données.

Question 4.1 (3 points)

Compléter le document 4 ci-dessous, en proposant les adresses IP du tapis 3 et de l'ordinateur ainsi que le masque de sous-réseau du tapis 1.



Question 4.2 (2 points)

Il manque des liaisons entre certains éléments du réseau ci-dessus.

Sur le schéma du document 4 ci-dessus, relier entre eux les éléments du réseau afin que les utilisateurs du tapis puissent accéder au serveur de données à distance.

Question 4.3 (1 point)

Expliquer le rôle du routeur

.....

.....

.....

Question 5 (6 points)

Le sportif, en fonction de sa condition physique, peut sélectionner sur la console du tapis de course différents modes de fonctionnement.

Deux modes - débutant et endurance - proposent les séquences suivantes :

Quand le mode « débutant » est choisi alors le moteur du tapis tourne à la vitesse 2 pendant 3 min puis à la vitesse 3 pendant 10 minutes. Le mode « endurance » permet pendant 4 minutes d'avoir le moteur du tapis qui tourne à la vitesse 5 puis à la vitesse 7 pendant 20 minutes.

Compléter les cases du programme ci-dessous pour qu'il permette le fonctionnement décrit dans les deux modes.

The image shows a Scratch script for a treadmill program. The script is contained within a 'répéter indéfiniment' (repeat indefinitely) loop. It starts with a 'si Clé sécurité = Vrai alors' (if security key is true then) block. Inside this block, there is another 'si prog débutant = [] alors' (if beginner program is [] then) block. The 'si prog débutant' block has two paths: a 'sinon' (else) path and a 'sinon' (else) path. The 'sinon' path for 'prog débutant' contains three blocks: 'activer le moteur M1 à la vitesse []', 'attendre 180 secondes', and 'activer le moteur M1 à la vitesse []', followed by 'attendre [] secondes'. The 'sinon' path for 'Clé sécurité' contains three blocks: 'activer le moteur M1 à la vitesse []', 'attendre 240 secondes', and 'activer le moteur M1 à la vitesse []', followed by 'attendre 1200 secondes'. The final 'sinon' path (for 'Clé sécurité = Vrai') contains one block: 'activer le moteur M1 à la vitesse 0'. The script ends with a return arrow.