La variable en informatique est un élément qui peut changer de valeur au cours d’un programme. Elle est caractérisée par un nom et une valeur.

*Exemple pour illustrer cette notion*

Un robot avance jusqu’à détecter un obstacle à 5 cm, il tourne sur sa gauche, repart jusqu’à détecter un obstacle à nouveau à 10 cm puis s’arrête.

Pour cela, nous allons créer une variable nommée « action », cette variable va changer de valeur pour chaque étape du programme.

Pour chaque valeur de la variable, nous allons effectuer une action différente.



Initialisation de la variable

 « action » à « 1 »

La variable = 1 alors...

A la suite de la première action, la variable passe à la valeur « 2 »

La variable = 2 alors...

A la suite de la deuxième action, la variable passe à la valeur « 3 »