MINISTÈRE
DE L'ÉDUCATION
NATIONALE
ET DE LA JEUNESSE

Liberté
Égalité
Fraternité

JOURNÉE DE L'INNOVATION

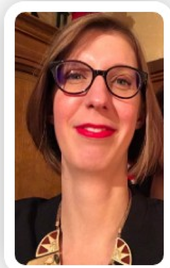
7 AVRIL 2021

#JOURNÉEINNOVATION

Les technologies immersives, des perspectives pour/dans la classe?

Jordi Colomer
Professeur d'histoire-géographie
Lycée

@dijpro



Hallez Gaëlle
Professeur d'espagnol
Collège Henri IV

@HallezG

MINISTÈRE
DE L'ÉDUCATION
NATIONALE
ET DE LA JEUNESSE

Liberté
Égalité
Fraternité

JOURNÉE DE L'INNOVATION
7 AVRIL 2021

#JOURNÉEINNOVATION

Objectifs

Côté enseignant

- Contenu attractif via l'immersion.
- Viser une meilleure rentention de l'information en lien avec les émotions.
- Rendre accessible l'inaccessible.

Côté élève

- Découvrir/explorer.
- Davantage d'engagement et d'action.

MINISTÈRE
DE L'ÉDUCATION
NATIONALE
ET DE LA JEUNESSE

Liberté
Égalité
Fraternité

JOURNÉE DE L'INNOVATION
7 AVRIL 2021

#JOURNÉEINNOVATION

Exploration de lieux / parcours virtuels

En histoire- géographie

En espagnol

Visualisation de phénomènes

La métropolisation
(TOUR CREATOR)

La gentrification (OCULUS GO)

MINISTÈRE
DE L'ÉDUCATION
NATIONALE
ET DE LA JEUNESSE

Liberté
Égalité
Fraternité

JOURNÉE DE L'INNOVATION
7 AVRIL 2021

#JOURNÉEINNOVATION

Production d'un contenu VR par les élèves

En espagnol

Visite virtuelle avec commentaires en espagnol

Musée virtuel avec galerie de portraits pour la journée internationale des droits des femmes

En géographie (Thinglink)

Les frontières de l'UE

MINISTÈRE
DE L'ÉDUCATION
NATIONALE
ET DE LA JEUNESSE

Liberté
Égalité
Fraternité

JOURNÉE DE L'INNOVATION
7 AVRIL 2021

#JOURNÉEINNOVATION

Matériel

Oculus Go

Oculus Quest

Cardboard

MINISTÈRE
DE L'ÉDUCATION
NATIONALE
ET DE LA JEUNESSE

Liberté
Égalité
Fraternité

JOURNÉE DE L'INNOVATION
7 AVRIL 2021

#JOURNÉEINNOVATION

Quelques conseils

- pas de VR avant 13 ans
- Faire des sessions courtes
- Le rendre facultatif
- Anticiper les problèmes techniques

Merci !