



Roulement sans glissement

publié le 13/06/2018

Comment programmer le déplacement d'une roue ?

Descriptif :

T2 - L'objectif de la séquence est la programmation, dans scratch, du mouvement d'une roue qui tourne sans glissement.

Déplacement d'une roue sans glissement. Comment coder, dans scratch, le mouvement d'une roue pour qu'elle tourne et se déplace sans glissement. Relation entre fréquence de rotation et vitesse linéaire.

 **Fiche pédagogique** (Word de 58.5 ko)

Roulement sans glissement - Fiche pédagogique pour la mise en place de la séquence.

 **Exemple de script** (Scratch de 71.8 ko)

Roulement sans glissement - Exemple de script pour la rotation et le déplacement d'une roue de rayon 50 pixels.

Fichier image d'une roue de rayon 50 pixels.



Roue de rayon 50 pixels.



**Académie
de Poitiers**

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.