



SL4 - 2: Comment voir des petits objets?

publié le 27/06/2013

Descriptif :

Simulation d'une loupe à l'aide du logiciel GeoGebra

Sommaire :

- Capacités
 - Connaissances
 - Activité
-


● Capacités

- Exploiter un montage permettant d'illustrer l'influence de la distance focale sur le grossissement d'une loupe.

● Connaissances

- Savoir qu'une loupe est une lentille convergente.
- savoir que pour utiliser une loupe, faut que l'objet étudié se trouve à une distance de la lentille inférieure à la distance focale.
- savoir que l'image donnée par la loupe est une image virtuelle.

● Activité

-  [Comment voir de petits objets?](#) (Word de 152.5 ko)
Les différentes loupes dont vous disposez ont-elles le même grossissement ?
- TICE :



Loupe (Fichier GeoGebra de 5.6 ko)
Simulation d'une loupe



**Académie
de Poitiers**

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.