3D en seconde professionnelle avec geoGebra

publié le 23/10/2012

Descriptif :

Quelques applets geoGebra en 3D pour donner des idées..

Des exemples d'animations proposées sont visibles à partir de la page 2 de cet article.

Archives zip

- **deux "outils" basiques.**
  - Un repère 3D avec grille matérialisant le sol et deux murs
  - Un cube
- L'archive zip des fichiers :
  3D-RepereEtCube (Zip de 15.2 ko)

- **Intersection des solides usuels par un plan.**
  - cube
  - parallélépipède rectangle
  - cylindre
  - sphère
  - cône
  - pyramide à base carrée
- L'archive zip des fichiers :
  3D-IntersectionSolideParPlan-2 (Zip de 56.9 ko)

- **Divers**
  - globe terrestre
  - pyramide qui se déplie
  - ...
- L'archive zip des fichiers :
  3D-Divers (Zip de 64.1 ko)

Repère avec grille 3D

- Repère avec grille 3D :

repere3DAvecGrille (Fichier GeoGebra de 8 ko)

Intersection d'un cylindre par un plan

- Intersection d'un cylindre par un plan :

3DCylindre (Fichier GeoGebra de 8.1 ko)

Pyramide qui se déplie

- Pyramide qui se déplie :

pyramidePliage (Fichier GeoGebra de 6.6 ko)

Globe terrestre

- Globe terrestre :

globeTerrestre (Fichier GeoGebra de 16.7 ko)

Cube à coins tronqués

- Cube à coins tronqués :

cubeCoinsTronques (Fichier GeoGebra de 8.1 ko)

Document joint

cube (Fichier GeoGebra de 7.4 ko)

Académie de Poitiers

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.