



Approcher une courbe par des droites

publié le 21/05/2012 - mis à jour le 22/05/2012

Descriptif :

Utilisation de la tangente dans deux activités geoGebra pour créer un chariot qui se déplace en suivant la pente de la courbe et une simulation d'un jeu connu.

TICE :

-  **Activité - document élève** (Word de 61.5 ko)
Document élève contenant les deux activités geoGebra. Auteur : T.Pasquier
-  **angryBBase** (Fichier GeoGebra de 7.6 ko)
Fichier geoGebra nécessaire à l'élève pour une des deux activités. Auteur : T.Pasquier
-  **Résultat de la première activité.** (Fichier GeoGebra de 6.3 ko)
Fichier à obtenir par l'élève pour la première activité.
Auteur : T.Pasquier
-  **Résultat de la seconde activité** (Fichier GeoGebra de 8.6 ko)
L'élève doit obtenir ce fichier après la seconde activité.
Le tracé des pointillés et l'écrasement du cochon ne sont pas expliqués dans le document ressource.
Auteur : T.Pasquier



**Académie
de Poitiers**

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.