LES FONCTIONS

1. <u>Découverte d'une fonction</u>

Activité n°1:

- a. Dans une feuille de calcul d'un tableur construire le programme suivant :
 - Dans la cellule C5, saisir le nombre de votre choix.
 - Dans la cellule C6, saisir la formule suivante qui ajoute 1 au nombre choisi en C5 : « =C5+1 »
 - Dans la cellule C7, saisir la formule qui soustrait au nombre 3 au résultat précédent : « = »
 - Dans la cellule C8, saisir la formule qui multiplie par 0,5 le nombre choisi : « = »
 - Dans la cellule C9, saisir la formule qui fait soustrait le résultat de la cellule C8 à celui de C7.

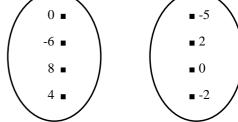
Désormais on note :

- x le nombre choisi (valeur de la cellule C5) et
- f(x) (lire « f de x ») le résultat du programme, c'est-à-dire la valeur de la cellule C9.
- b. Grâce au programme, compléter le tableau ci-dessous selon les différentes valeurs de x choisies :

X	-6	0	4	8
f(x)				

c. On peut représenter la relation entre les valeurs de x du tableau et les résultats f(x) correspondants par un schéma (« diagramme »).

Compléter celui-ci en construisant les flèches qui relient les valeurs de x à son correspondant f(x).



_					-		
(1	n	ro	tı	An	М	ra	•

Cette relation entre l'ensemble « des valeurs de x » et l'ensemble « des valeurs f(x) » est appelée une \dots et est notée (« f »).

Plus généralement une fonction est une entre les nombres et leurs correspondants respectifs is

Elle peut

être représentée par un		ı par une écriture du type :
x — (Nombre choisi)	fonction (Processus opératoire)	f(x) (Résultat appelé aussi « image »)

2. Formule d'une fonction

Activité n°2:

a. Compléter le tableau ci-dessous en « traduisant » des expressions proposées en français sous la forme d'expression algébrique :

Expressions en français	Nombre choisi	Ajouter 1 au nombre choisi	Soustraire 3 au résultat précédent	Multiplier par 0,5 le nombre choisi	Soustraire les deux résultats précédents
Forme algébrique	X				

h.	En déduire la formu	le du résultat $f(x)$ du	programme de l'activité n°	$f(\mathbf{x}) =$	

c. Réduire cette formule: $f(\mathbf{x}) = \dots$

Ainsi la fonction f s'écrit : f: x -----

On lit: « f » est la fonction telle que « x » a pour image «»

On retiendra:

La formule d'une fonction est une expression algébrique qui traduit son processus opératoire.

Ainsi une fonction notée s'écrit : f: x

« Formule de la fonction »

Application:

a. Calculer l'image f(8) en calculant l'expression algébrique de f(x) de l'activité $n^{\circ}2$, pour x=8:

f(8) =

- b. De même, calculer l'image f(0): f(0) = ...
- c. Vérifier vos résultats avec ceux issus calculer avec le tableur (tableau de l'activité 1.).
- d. En déduire les valeurs des images f(4) et f(-6): $f(4) = \dots$; $f(-6) = \dots$

3. Représentation graphique d'une fonction

Activité n°3:

Dans le repère ci-dessous, « P » représente le point de coordonnées (2 ; -3) :

- 2 est **l'abscisse**, notée x, du point P : x = 2
- -3 est **l'ordonnée**, notée y, du point P : y = -3
- a. Placer dans le repère le point A d'abscisse x = -6 et d'ordonnée y = f(-6).

Préciser les coordonnées du point :

A (.....;)

b. Placer dans le repère le point B, C et D d'abscisses respectives x = 0, x = 4 et x = 8 et d'ordonnées respectives y = f(x).

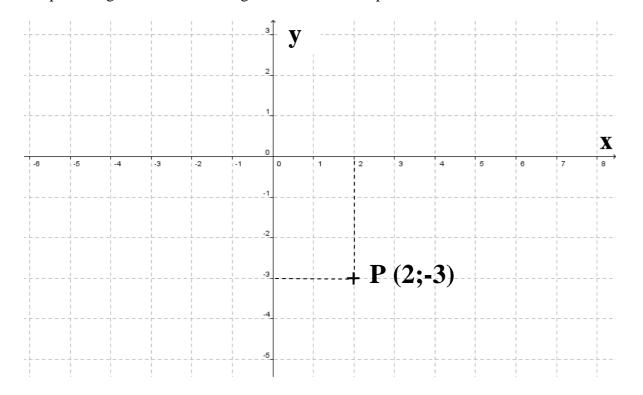
Préciser les coordonnées de chaque point : B (....;); C (....;); D (....;)

c. Que peut-on dire de la position des points A, B, C et D dans le repère ?

Relier ces points dans l'ordre A, B, C et D. Le tracé obtenu s'appelle le graphe de la fonction f.

- d. Placer un point E sur le graphe mais distinct des points A, B, C et D. Lire ses coordonnées : E (.....;)
- e. Calculer l'image de l'abscisse du point E par la fonction f : f(...) =

Vérifier que l'image obtenue est bien égale à l'ordonnée du point E.



On retiendra:

On peut représenter une fonction par son graphe dans un repère. Pour une fonction notée f, son graphe représente l'ensemble des points de coordonnées (x; f(x)) où :

- x est l'..... du point
- f(x) est l'...... du point : y =

4. Lecture graphique

Activité n°4:

Dans le repère ci-dessous, on note f la fonction représentée par son graphe.

- a. Vérifier, en plaçant le point P (-7; -3) dans le repère, que celui-ci appartient bien à la courbe. Compléter alors la colonne du tableau ci-dessous correspondant à ce point.
- b. Placer dans le repère le point Q appartenant à la courbe sachant que son abscisse est -2. Compléter la colonne du tableau correspondant à ce point.
- c. Placer dans le repère le point R appartenant à la courbe sachant que son ordonnée est 8 et son abscisse négative. Compléter la colonne du tableau correspondant à ce point.
- d. Placer dans le repère, deux points S et T de votre choix appartenant à la courbe. Compléter les colonnes du tableau correspondant à ces points.

Points	P	Q	R	S	T
Abscisse	x =	x =	x =	x =	x =
Ordonnée	y =	y =	y =	y =	y =
Relation : $f(x) = y$	f () =	f() =	f () =	f () =	f() =

