

Grille de compétences

Mathématiques – Groupement A

Domaine	Compétences	Suivi de la formation										Évaluation				
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	1	2	3		
Numération des nombres	Reconnaître la position des chiffres d'un nombre entier															
	Lire ou écrire un nombre entier															
	Reconnaître la position des chiffres d'un nombre décimal															
	Lire ou écrire un nombre décimal															
	Passer de l'écriture chiffrée d'un nombre décimal à son écriture littérale															
Calcul Numérique	Connaître les tables des quatre opérations															
	Effectuer une addition mentalement															
	Effectuer une soustraction mentalement															
	Effectuer une multiplication mentalement															
	Effectuer une division mentalement															
	Disposer et effectuer une addition sur les nombres entiers															
	Disposer et effectuer une addition sur les nombres décimaux															
	Disposer et effectuer une soustraction sur les nombres entiers															
	Disposer et effectuer une soustraction sur les nombres décimaux															
	Disposer et effectuer une multiplication à un chiffre sur les nombres entiers															
	Disposer et effectuer une multiplication à plusieurs chiffres sur les nombres entiers															
	Disposer et effectuer une multiplication sur les nombres décimaux															
	Disposer et effectuer une division sur les nombres entiers															
	Disposer et effectuer une division sur les nombres décimaux															
	Convertir du système décimal au système sexagésimal et réciproquement															
	Ordonner des nombres décimaux positifs															
	Ordonner des nombres décimaux négatifs															
	Calculer le carré ou le cube de nombres décimaux positifs															
	Passer de l'affichage calculatrice à l'écriture scientifique, puis décimale															
Utiliser la notation scientifique pour obtenir un ordre de grandeur																
Déterminer la valeur arrondie à 10^n d'un nombre décimal																

Géométrie plane	Convertir des longueurs.															
	Convertir des aires.															
	Déterminer la longueur d'un segment en utilisant la règle graduée															
	Calculer les longueurs des périmètres et les aires des surfaces des figures suivantes : triangle, carré, rectangle, trapèze, disque, parallélogramme															
Géométrie dans l'espace	Identifier un cube, un parallélépipède rectangle															
	Identifier un cylindre, une sphère, un cône															
	Convertir des aires et des volumes															
	Calculer l'aire et le volume d'un cube, d'un parallélépipède, d'un cylindre															
Propriétés de géométrie plane	Déterminer la valeur d'un angle d'un triangle connaissant celle des deux autres angles.															
	Calculer la longueur d'un côté d'un triangle rectangle															
	Identifier un triangle rectangle															
	Calculer la longueur d'un segment															
Relations trigonométriques dans le triangle rectangle	Donner la valeur exacte ou arrondie du cosinus, du sinus ou de la tangente d'un angle donné															
	Donner une mesure exacte ou arrondie d'un angle, à partir de son cosinus, de son sinus ou de sa tangente															
	Déterminer dans un triangle rectangle la mesure d'un angle															
	10.3 Déterminer dans un triangle rectangle la longueur d'un côté															