



# Animez vos programmes Scratch

publié le 30/04/2016 - mis à jour le 02/05/2016

## Descriptif :

Des exemples d'animations dans les programmes Scratch.

## Sommaire :

- Introduction
- Exemples d'animations par des élèves
- Créer un dialogue entre deux lutins
- Faire disparaître progressivement un lutin
- Animer le déplacement d'un lutin

## ● Introduction

Dans cet article, nous présenterons quelques idées pour édulcorer vos programmes Scratch.

Lorsque les élèves ont du temps pour améliorer leurs codes, ils cherchent à animer leurs réalisations :

- Créer un dialogue entre deux lutins
- Faire disparaître progressivement un lutin
- Courir ou voler dans une direction précise...

Lors d'un devoir à la maison, des élèves de 4ème et de 3ème ont amélioré le programme de calcul mental (mission 4 de la journée de formation). Ils avaient 4 semaines pour compléter leurs codes avant de déposer leurs projets finis sur Moodle via i-cart.

Afin de répondre à une grande partie des questions concernant les animations, nous avons organisé une séance spéciale durant cette période. Une simple mission de mot de passe :

► Voir [Le mot de passe](#)

Les élèves ont alors cherché à édulcorer leurs programmes. Nous avons diffusé quelques exemples d'animations que vous retrouverez dans cet article.

## Contenu de l'article :

- Exemples d'animations par des élèves p.2
- Créer un dialogue entre deux lutins p.3
- Faire disparaître progressivement un lutin p.4
- Animer le déplacement d'un lutin p.5

## ● Exemples d'animations par des élèves

Exemple d'animations par Zoa (4ème) :



dragon multiplication Zoa on Scratch ([Scratch](#))

► [Voir à l'intérieur](#)

Exemple d'animations par Brian (4ème) :



**calcul mental scratch Brian on Scratch** ([Scratch](#))  
calcul mental scratch par Brian

► [Voir à l'intérieur](#)

Exemple d'animations par Andréa (4ème) :



**scratch DM Andréa on Scratch** ([Scratch](#))  
DM Andréa on Scratch

► [Voir à l'intérieur](#)

### ● Créer un dialogue entre deux lutins

Une petite vidéo :



**Animations2 Dialogue** ([Video Youtube](#))  
Créer un dialogue entre deux lutins

### ● Faire disparaître progressivement un lutin

Une petite vidéo :



**Animations4 Disparaitre** ([Video Youtube](#))  
Faire disparaître progressivement un lutin

### ● Animer le déplacement d'un lutin

Une petite vidéo :



**Animations1 Mouvement** ([Video Youtube](#))  
Animer le déplacement d'un lutin



**Académie  
de Poitiers**

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.