publié le 24/11/2006

Kig

Logiciel de géométrie sous Linux

- **Présentation**
- **Points forts**
- **Points faibles**
- **Téléchargement**

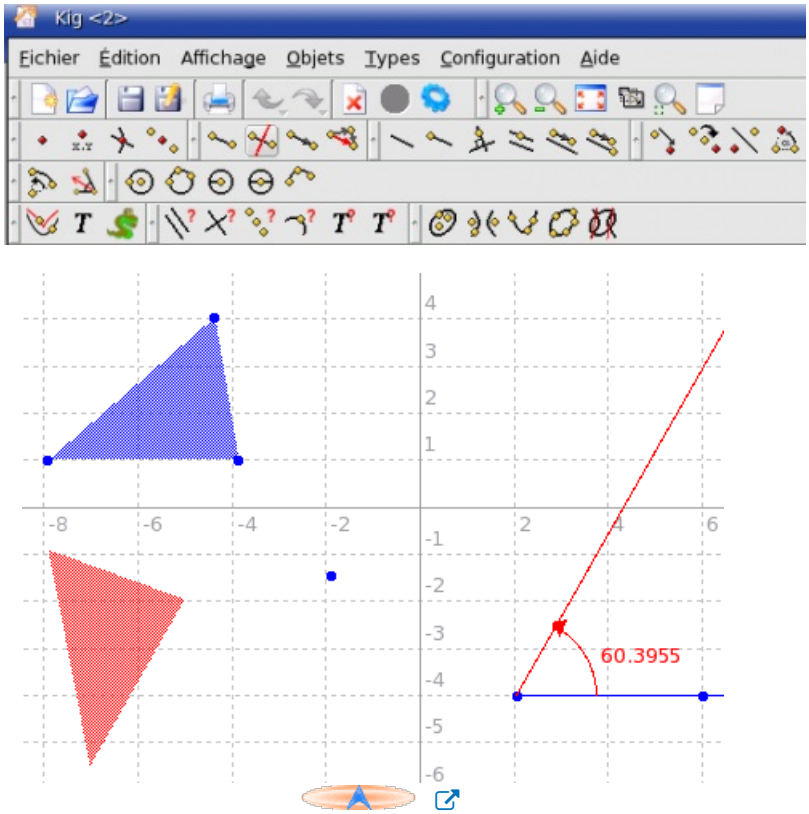
Présentation

Il est des logiciels que l'on découvre un peu par hasard : En testant une distribution Ubuntu, j'ai installé un logiciel de géométrie et découvert Kig.

Kig est un logiciel de construction géométrique (comme GéoplanW, Géogébra...) fonctionnant sous Linux avec un environnement graphique KDE.

Il permet :

- de construire rapidement une figure : points, segments, droites, cercles, arc de cercles, coniques, triangles, rectangles, polygones réguliers ou non ;
- de déplacer des points, afin d'observer le déplacement des autres points... ;
- d'appliquer des transformations : symétries, rotations, homothéties similitudes, affinités...



Points Forts

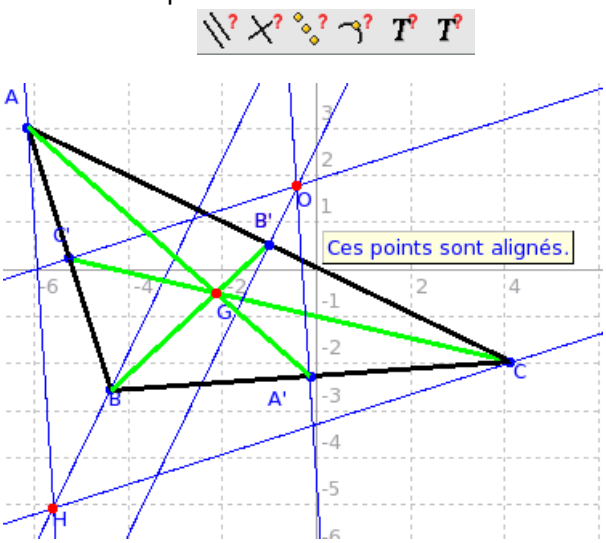
On peut exporter la figure créée de façon :

- à obtenir le code en PsTricks... Ce qui peut faciliter grandement la production d'un document en LaTeX.

- à obtenir une image en PNG, EPS, BMP, JPG...

On peut vérifier d'éventuelles propriétés d'une figure :

- Est-ce que les points sont alignés ?
- Est-ce que la droite est perpendiculaire ou parallèle à une autre ?



On peut travailler avec les coordonnées cartésiennes ou polaires.

Points Faibles

- Obligation de sélectionner à nouveau ce que l'on veut faire :
  un point, une droite...
- La construction d'un point par une homothétie est un petit peu trop fastidieuse : Il faut créer un segment d'une certaine longueur qui servira de rapport à l'homothétie.

Téléchargement et installation

- Le logiciel Kig est disponible sous un environnement graphique KDE.
- L'installation se fait à l'aide d'un package RPM.
- Il est téléchargeable sur le site de KDE-edu

Académie de Poitiers

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.
Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.