



Quelques jeux

publié le 16/04/2020

Descriptif :

Des propositions de jeux mathématiques gratuits pour toute la famille.

Sommaire :

- Des jeux à imprimer, ou pas
- Les jeux du site [récréomath](#)
- Backgammon
- Bridge
- Mathix
- Maths à modeler
- Pliages et origamis
- Constructions géométriques

Les liens suivants décrivent ou donnent accès de façon sécurisée et gratuitement à des jeux pour toute la famille.

● Des jeux à imprimer, ou pas

- ▶ Âge : classés par cycle, 2, 3 ou 4.
- ▶ Thèmes : calculs, géométrie, fonctions, équations, etc.
- ▶ On trouve par exemple "Geo'trouve-tout", "Qui veut gagner des bonbons ?", "Kem's", "Uno", un escape-game, etc.
- ▶ Jeux avec leurs règles : accès sur le [Padlet](#) de Mme LA FONTAINE, professeure de mathématiques.

● Les jeux du site [récréomath](#)

Le site québécois [récréomath](#) est consacré aux mathématiques récréatives. Il contient une banque de problèmes récréatifs, une banque d'outils mathématiques ainsi qu'une banque de jeux à deux ou plus faisant appel à des connaissances élémentaires en mathématiques.

- ▶ Âge : tous âges
- ▶ Thèmes : calculs, repérage, arithmétique, géométrie, etc
- ▶ les jeux utilisent la plupart du temps du papier et un crayon, des pions, pour tracer des grilles, élaborer des cartes... Chaque jeu est présenté dans une fiche, avec le matériel nécessaire et les règles du jeu.
- ▶ voir [la page du site récréomath consacrée à ces jeux](#)

● Backgammon

- ▶ Âge : À partir de 6 ans.
- ▶ Thème : jeu de hasard raisonné.
- ▶ Règle du jeu : [consulter cette vidéo](#).
- ▶ Stratégies de base : [consulter cette vidéo](#).



Jeu du Backgammon.

● Bridge

- ▶ Âge : à partir de 10 ans.
- ▶ Thème : jeu de cartes raisonné.
- ▶ Le bridge, c'est quoi ? [Fédération Française de Bridge](#) ↗.
- ▶ S'initier en ligne gratuitement : [Apprenez à jouer !](#) ↗.
- ▶ Télécharger une application : [sur le site SimiliBridge](#) ↗.



Jeu de bridge.

● Mathix

- ▶ Âge : pour les élèves de collège.
- ▶ Thèmes des jeux mathématiques : calcul mental, fonctions, périmètres et aires, quadrilatères, théorème de Pythagore, logique, ...
- ▶ Thèmes des jeux de société : connaissance des nombres, culture mathématiques.
- ▶ Thèmes des exercices : équations, calcul littéral, géométrie repérée, nombres, angles, fonctions, grandeurs, ...
- ▶ Le blog [Mathix](#) ↗ propose de nombreux jeux mathématiques, jeux de sociétés et exercices.



● Maths à modeler

- ▶ Âge : pour les élèves de collège.
- ▶ Thème : divers thèmes autour du raisonnement mathématique et scientifique
- ▶ entièrement en ligne, sous la forme d'une valise à explorer (une quinzaine de situations)
- ▶ voir [la page dédiée](#) ↗

maths à modeler



● Pliages et origamis

- ▶ site proposant des modèles de pliages (en anglais) : <https://origamiusa.org/diagrams>
- ▶ quelques pliages et casse-têtes de pliages du laboratoire de mathématiques Raphaël Salem de l'université de Rouen : <http://sorciersdesalem.math.cnrs.fr/Origami/origami.html>

● Constructions géométriques

- ▶ animaux compassés : quelques exemples sur le site du collège Albert Camus de Frontenay Rohan Rohan 79
- ▶ constructions géométriques sur le site du collège Moulin des Prés de l'académie de Paris