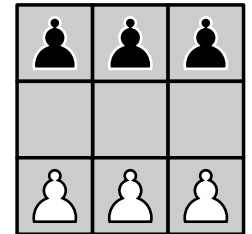


Tableau des mouvements

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|
| Blancs | | | | | | | | | | | | | | | |
| Noirs | | | | | | | | | | | | | | | |
| Blancs | | | | | | | | | | | | | | | |
| Noirs | | | | | | | | | | | | | | | |
| Blancs | | | | | | | | | | | | | | | |
| Noirs | | | | | | | | | | | | | | | |
| Blancs | | | | | | | | | | | | | | | |
| Noirs | | | | | | | | | | | | | | | |
| Blancs | | | | | | | | | | | | | | | |
| Noirs | | | | | | | | | | | | | | | |
| Victoire | | | | | | | | | | | | | | | |
| Nombre de coups | | | | | | | | | | | | | | | |
| Type de victoire | | | | | | | | | | | | | | | |

Configuration initiale



Repérage des cases

| | | |
|----|----|----|
| A3 | B3 | C3 |
| A2 | B2 | C2 |
| A1 | B1 | C1 |

Pour chaque partie, vous noterez les mouvements que vous avez effectués. Chaque mouvement sera codé à l'aide des repères des cases :

- Mouvements possibles pour les Blancs : A1A2, A1B2, B1A2, B1B2, B1C2, C1B2, C1C2, A2A3, A2B3, B2A3, B2B3, B2C3, C2B3, C2C3
- Mouvements possibles pour les Noirs : A3A2, A3B2, B3A2, B3B2, B3C2, C3B2, C3C2, A2A1, A2B1, B2A1, B2B1, B2C1, C2B1, C2C1

Vous préciserez ensuite quelle couleur est victorieuse et le nombre total de coups nécessaires pour obtenir la victoire. Vous préciserez aussi le type de victoire : destruction (D), conquête (C) ou blocage (B).