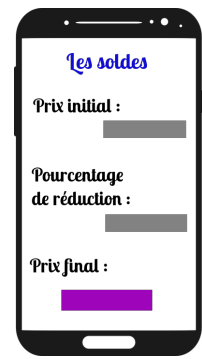


Application des soldes

Dans l'activité 1, nous avons vu qu'il était possible de créer une application (pour smartphone par exemple) permettant de calculer le prix final d'un article à partir d'un prix initial et d'un pourcentage de réduction :



I Version Scratch

1. Ouvrir Scratch en ligne (dans un navigateur).
2. Créer une application des soldes.

Voici comment peut commencer votre programme :



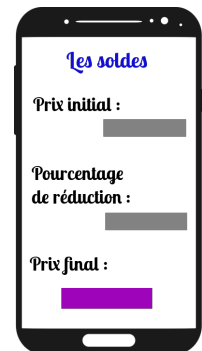
II Version Python

Vous devez créer une version allégée de cette application en *Python*.
Voici comment peut commencer votre programme :

```
1 x=int(input("Quel est le prix initial ? "))
```

Application des soldes

Dans l'activité 1, nous avons vu qu'il était possible de créer une application (pour smartphone par exemple) permettant de calculer le prix final d'un article à partir d'un prix initial et d'un pourcentage de réduction :



I Version Scratch

1. Ouvrir Scratch en ligne (dans un navigateur).
2. Créer une application des soldes.

Voici comment peut commencer votre programme :



II Version Python

Vous devez créer une version allégée de cette application en *Python*.
Voici comment peut commencer votre programme :

```
1 x=int(input("Quel est le prix initial ? "))
```