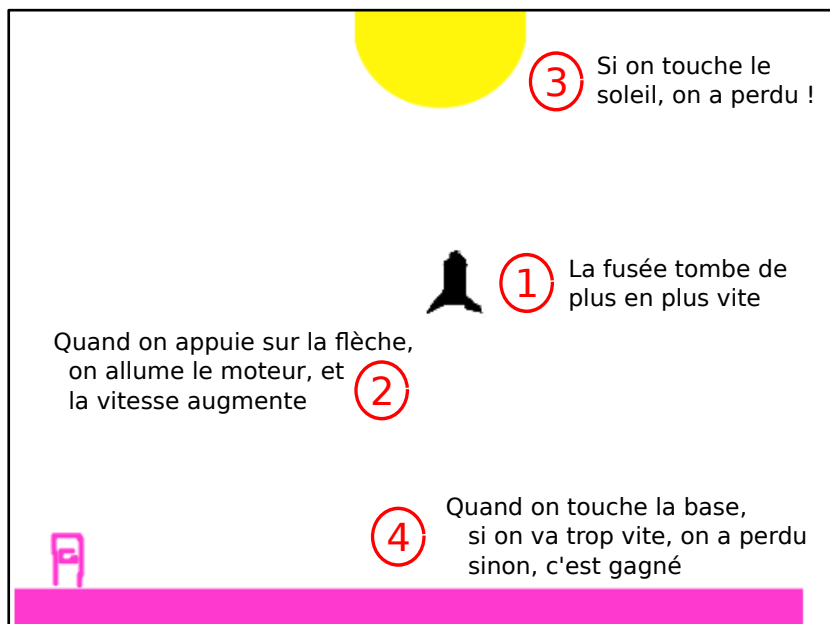


POSER LA FUSÉE

sans se scratcher

BLIT DU JEU



IL TE FAUT

3 lutins : La fusée, le soleil et la base

Costumes de fusée



Variable vitesse

Vitesse à laquelle on monte (on tombe quand c'est -4)

Trois scripts

- vitesse diminue toutes les 0.2 secondes
- vitesse augmente quand flèche vers le haut
- Quand on touche quelque chose

LES SCRIPTS

```

Quand est pressé
  basculer sur le costume vol
  aller à x: 50 y: 80
  vitesse prend la valeur 0
  dire C'est parti -- Faut pas se scratcher pendant 2 sec.
  répéter indéfiniment
    ajouter vitesse à y
    attendre 0.2 sec.
    si Soleil touché?
      basculer sur le costume Boom
      dire Perdu! Tu as touché le soleil!!
      pause all
    si Base touché?
      si vitesse < -10
        basculer sur le costume Boom
        dire Perdu, tu vas trop vite
      sinon
        dire Gagné!
      pause all
  
```

```

Quand est pressé
  répéter indéfiniment
    ajouter à vitesse -1
    attendre 0.2 sec.
  
```

```

Quand flèche vers le haut est pressé
  ajouter à vitesse 1
  basculer sur le costume flammes
  attendre 0.3 sec.
  basculer sur le costume vol
  
```

Un chronomètre Une soucoupe volante, qu'il faut éviter

Le soleil change de taille

BONUS POSSIBLES

- Pouvoir aller à droite et à gauche, et viser la zone d'atterrissage
- Un réservoir d'essence
- Changer la fusée en hélicoptère
- Changer la fusée en sous-marin
- Des objets à ramasser
- Un second niveau, où on tombe plus vite
- Un vortex intersidéral, qui empêche de se poser quand il brille

<http://www.loria.fr/~quinson/Mediation/Coding4Kids/>

Version 131128



Poser la fusée -- Un jeu complet pour Snap!

Fais une carte



1. Plie la carte en deux selon les pointillés



2. Mets de la colle au dos



3. Découpe sur le trait extérieur