SOCLE COMMUN & EVALUATION PAR COMPETENCES

Dans son contexte général:

- ✓ Qu'est-ce que le socle commun ?
- ✓ Qu'est-ce que le livret personnel de compétences ?
- ✓ Comment est validée une compétence ?
- ✓ Relation avec les parents.
- → <u>Diaporama support proposé par la DGESCO</u>

Qu'est-ce que le socle commun ?

La loi du 23 avril 2005 définit le principe d'un socle commun de connaissances et de compétences :

- « la scolarité obligatoire doit au moins garantir à chaque élève les moyens nécessaires à l'acquisition d'un socle commun constitué d'un ensemble de connaissances et de compétences qu'il est indispensable de maîtriser pour
 - ✓ accomplir avec succès sa scolarité,
 - ✓ poursuivre sa formation,
 - ✓ construire son avenir personnel et professionnel
 - ✓ et réussir sa vie en société ».

Qu'est-ce que le socle commun ?

7 compétences :

- 1. la maîtrise de la langue française,
- 2. la pratique d'une langue vivante étrangère,
- 3. les compétences de base en mathématiques et la culture scientifique et technologique,
- 4. la maîtrise des techniques usuelles de l'information et de la communication,
- 5. la culture humaniste,
- 6. les compétences sociales et civiques
- 7. l'autonomie et de l'initiative des élèves.

Qu'est-ce que le socle commun ?

3 paliers:

- > Palier 1 : fin de CE1
- ➤ Palier 2 : fin de CM2
- > Palier 3 : fin de la scolarité obligatoire

Qu'est-ce que le socle commun ?

Validation:

- « Chaque compétence (...) requiert la contribution de plusieurs disciplines et, réciproquement, une discipline contribue à l'acquisition de plusieurs compétences. » (B.O n°29 du 20/07/06)
- « A tout moment de la scolarité, une aide spécifique est apportée aux élèves qui éprouvent des difficultés dans l'acquisition du socle commun ou qui manifestent des besoins éducatifs particuliers » (Décret du 11/07/06)

Qu'est-ce que le socle commun ?

Compétence 3

| Compétence 3 - Les principaux éléments de mathématiques et la culture scientifique et technologies | gique |
|--|-------|
|--|-------|

PRATIQUER UNE DÉMARCHE SCIENTIFIQUE ET TECHNOLOGIQUE, RÉSOUDRE DES PROBLÈMES

oui

□ non

Savoir mobiliser ses connaissances et ses compétences et conduire des raisonnements pour résoudre des problèmes et pratiquer une démarche scientifique ou technologique c'est

- Rechercher, extraire et organiser l'information utile,
- Réaliser, manipuler, mesurer, calculer, appliquer des consignes,
- Raisonner, argumenter, pratiquer une démarche expérimentale ou technologique, démontrer,
- Présenter la démarche suivie, les résultats obtenus, communiquer à l'aide d'un langage adapté

dans les champs suivants :

SAVOIR UTILISER DES CONNAISSANCES ET DES COMPÉTENCES MATHÉMATIQUES

oui

□ non

Organisation et gestion de données : reconnaître des situations de proportionnalité, utiliser des pourcentages, des tableaux, des graphiques. Exploiter des données statistiques et aborder des situations simples de probabilité

Nombres et calculs : connaître et utiliser les nombres entiers, décimaux et fractionnaires. Mener à bien un calcul mental, à la main, à la calculatrice, avec un ordinateur

Géométrie : connaître et représenter des figures géométriques et des objets de l'espace. Utiliser leurs propriétés

Grandeurs et mesure : réaliser des mesures (longueurs, durées, ...), calculer des valeurs (volumes, vitesse, ...) en utilisant différentes unités

SAVOIR UTILISER DES CONNAISSANCES DANS DIVERS DOMAINES SCIENTIFIQUES

oui

□ non

Qu'est-ce que le Livret Personnel de Compétences ?

Le LPC regroupe

- o les compétences pour les trois paliers
- ASSR 1^{er} et 2^{ème} niveaux
- PSC1
- B2I

Comment est validée une compétence ?

Validation globale de toute une compétence ou détaillée des domaines, par toute l'équipe pédagogique.

Compétence 3 - Les principaux éléments de mathématiques et la culture scientifique et technologique

PRATIQUER UNE DÉMARCHE SCIENTIFIQUE ET TECHNOLOGIQUE. RÉSOUDRE DES PROBLÈMES

oui 🗆

□ non

Savoir mobiliser ses connaissances et ses compétences et conduire des raisonnements pour résoudre des problèmes et pratiquer une démarche scientifique ou technologique c'est

- Rechercher, extraire et organiser l'information utile,
- Réaliser, manipuler, mesurer, calculer, appliquer des consignes,
- Raisonner, argumenter, pratiquer une démarche expérimentale ou technologique, démontrer,
- · Présenter la démarche suivie, les résultats obtenus, communiquer à l'aide d'un langage adapté

dans les champs suivants :

SAVOIR UTILISER DES CONNAISSANCES ET DES COMPÉTENCES MATHÉMATIQUES

oui

non

Organisation et gestion de données : reconnaître des situations de proportionnalité, utiliser des pourcentages, des tableaux, des graphiques. Exploiter des données statistiques et aborder des situations simples de probabilité

Nombres et calculs : connaître et utiliser les nombres entiers, décimaux et fractionnaires. Mener à bien un calcul mental, à la main, à la calculatrice, avec un ordinateur

Géométrie : connaître et représenter des figures géométriques et des objets de l'espace. Utiliser leurs propriétés

Grandeurs et mesure : réaliser des mesures (longueurs, durées, ...), calculer des valeurs (volumes, vitesse, ...) en utilisant différentes unités

Comment évaluer une compétence ?

- Tout au long de la scolarité.
- A des niveaux différents
 - Appliquer : dans des procédures simples, dans un contexte d'application directe
 - Réinvestir : dans un contexte nouveau, dans une tâche complexe
 - Analyser : choisir la meilleure stratégie, argumenter son choix.
- Dans des contextes variés,
 - en variant les thèmes, les supports, les situations,
 - en variant les modalités (écrit, oral, en situation...) pour permettre à tout le monde de s'exprimer,

Comment évaluer une compétence ?

- Les évaluations et l'apprentissage ne doivent pas être séparés du programme.
 - Proposer des supports qui permettent à tous de travailler et d'apprendre.
 - Laisser vivre plusieurs démarches.
 - Ne pas renoncer à faire le programme pour tous les élèves.

En mathématiques :

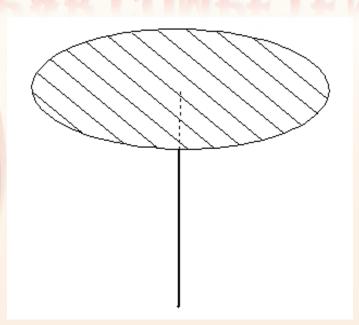
Deux objectifs de formation :

- Acquérir les mathématiques nécessaires à une poursuite d'études (le programme), objectif qui doit rester **l'ambition pour tous.**
- Donner à tous la culture mathématique nécessaire au citoyen (le socle commun), objectif que l'on peut qualifier de **nécessaire pour tous.**

Les documents d'accompagnement :

- « Résolution de problèmes comme vecteur principal de l'évaluation. » (vade-mecum)
- Le programme décliné en connaissance, capacité, attitude.
- Les grilles de référence, supports pour l'évaluation du socle.
- Le vade-mecum sur le site Eduscol.
- La banque de problèmes sur le site Eduscol.

Ressources: http://eduscol.education.fr/



Question : Où doit être situé le centre du cercle ?

Exercice issu de la banque de problèmes