

LE BRIDGE UN OUTIL LUDIQU

**Pour redynamiser l'apprentissage des
mathématiques**



**MINISTÈRE
DE L'ÉDUCATION
NATIONALE,
DE LA JEUNESSE
ET DES SPORTS**

*Liberté
Égalité
Fraternité*

COMPÉTENCES DÉVELOPPÉES

Compétences LSU

Domaine 1 – cycle 4 : Les langages pour penser et communiquer

Comprendre et s'exprimer

- ✓ Expression orale dans l'analyse des parties

Langages mathématiques

- ✓ Utiliser les nombres : calcul mental
- ✓ Langage des probabilités
- ✓ Système d'enchères élaboré pour communiquer

Langage des arts et du corps

- ✓ Maîtrise de soi
- ✓ Concentration
- ✓ Respect des autres



COMPÉTENCES DÉVELOPPÉES

Compétences LSU

Domaine 2 – cycle 4 : Les méthodes et outils pour apprendre

Coopérer et réaliser des projets

- ✓ Echange culturel avec un autre établissement
- ✓ Liaisons école-collège ou collège-lycée

Mobiliser des outils numériques pour apprendre, échanger, communiquer

- ✓ Tournois en ligne avec des élèves d'autres établissements
y compris à l'international
- ✓ Festivals sur la plateforme FUNBRIDGE



COMPÉTENCES DÉVELOPPÉES

Compétences LSU

Domaine 3 – cycle 4 : La formation de la personne et du citoyen

Faire preuve de responsabilité, respecter les règles de vie collective, s'engager et prendre des initiatives

- ✓ S'engager collectivement sur un projet à l'année
- ✓ Égalité Filles/Garçons
- ✓ Mixité sociale, égalité des chances
- ✓ Ambition, encourager les carrières scientifiques
- ✓ Confiance en soi
- ✓ Climat scolaire



COMPÉTENCES DÉVELOPPÉES

Compétences LSU

Domaine 4 – cycle 4 : Les systèmes naturels et les systèmes techniques

Mener une démarche scientifique, résoudre un problème

- ✓ Analyse de la situation : réflexion, plan de jeu, élaboration de stratégie
- ✓ Raisonnement logique
- ✓ Observation, mémorisation, déduction
- ✓ Autonomie, prise d'initiatives

