

Missions préparatoires au défi programmation

Activité 1: Eviter des obstacles au sol

1. Créer une instruction pour que Thymio avance s'il ne détecte rien au sol.



2. Ajouter une instruction pour que Thymio tourne à droite lorsqu'il détecte une ligne noire à gauche.



3. Ajouter une instruction pour que Thymio tourne à gauche lorsqu'il détecte une ligne noire à droite.



4. Ajouter une instruction pour que Thymio recule légèrement tout en tournant un peu s'il détecte une ligne noire devant lui.

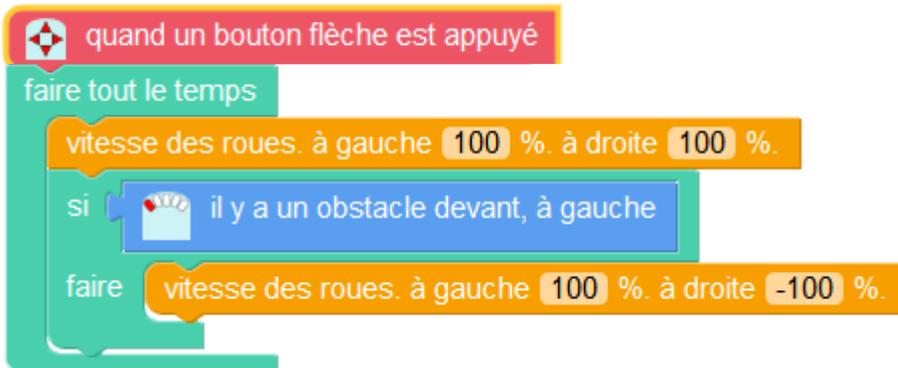


Activité 2: Sortir du labyrinthe

Programmer Thymio pour qu'il sorte du labyrinthe en utilisant uniquement les blocs suivants :



Activité 2: Sortir d'une cage



1. Reproduis ce programme sur Blockly4thymio.
2. Place le robot Thymio dans la cage et exécute le programme.
3. Décris ce que fait le robot Thymio.
4. Corrige et améliore ce programme pour que Thymio sorte de la cage.

Si tu as terminé les deux activités avant les autres :