

Devoir Maison N°4 (à rendre le lundi 7 janvier)

Exercice n°1

Regarde la vidéo <https://urlz.fr/8o0n> et complète la carte.

A LA RECHERCHE DU TRÉSOR DE BARBAROUSSA (On a perdu la clef !)

- Les coordonnées de la cabane ne seront plus (E8 ; N3) mais deviendront (+8 ; +3).
- Les coordonnées d'Excalibur ne seront plus (O8 ; S1) mais (-8 ; -1).

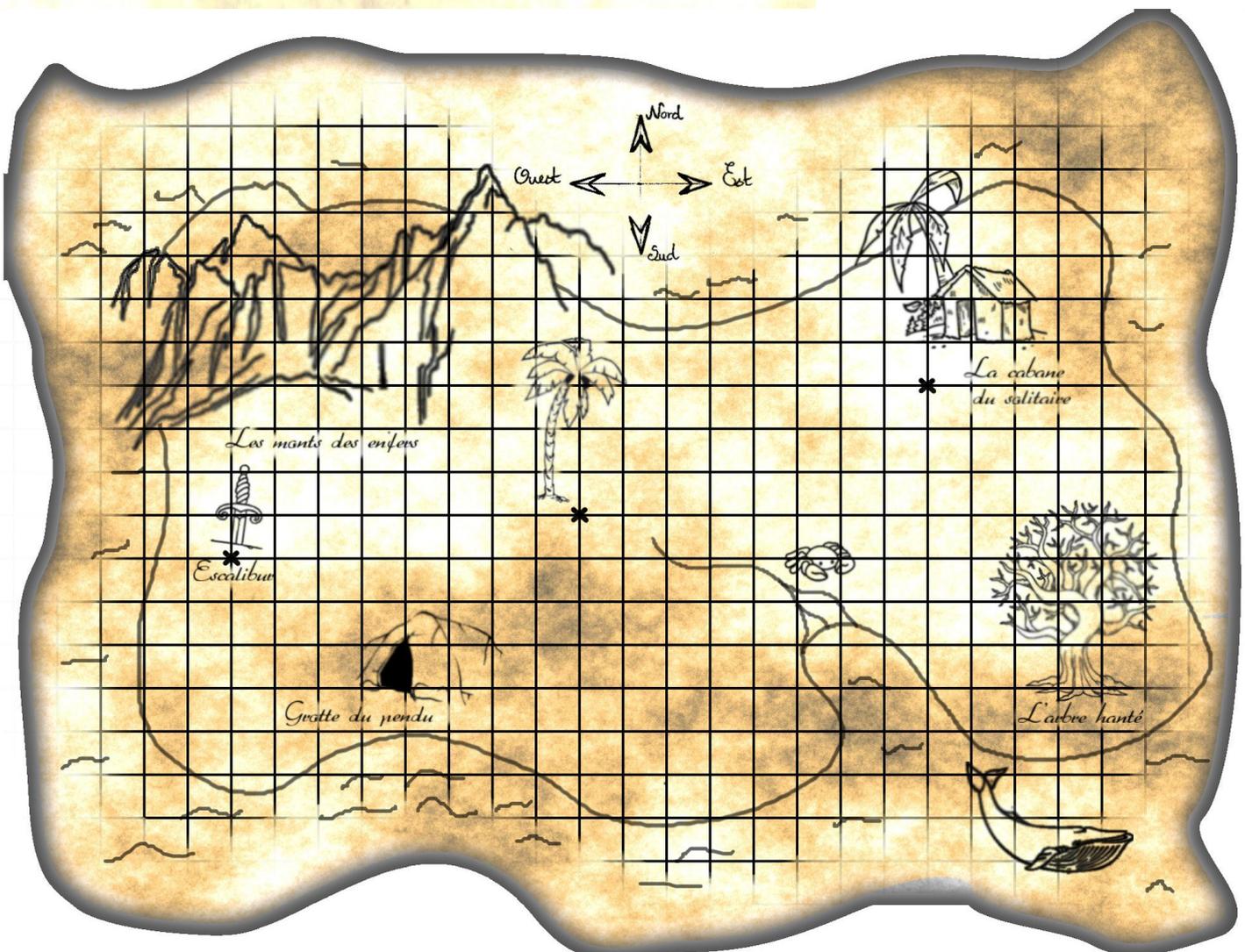


Voici comment faire pour trouver la clef :

Place les points suivants : B (-5 ; -1) C (-3 ; -1) D (-3 ; -3)
I (+2 ; +1) J (+2 ; -1) L (+4 ; +3) P (-1 ; +3) Q (+1 ; +2)

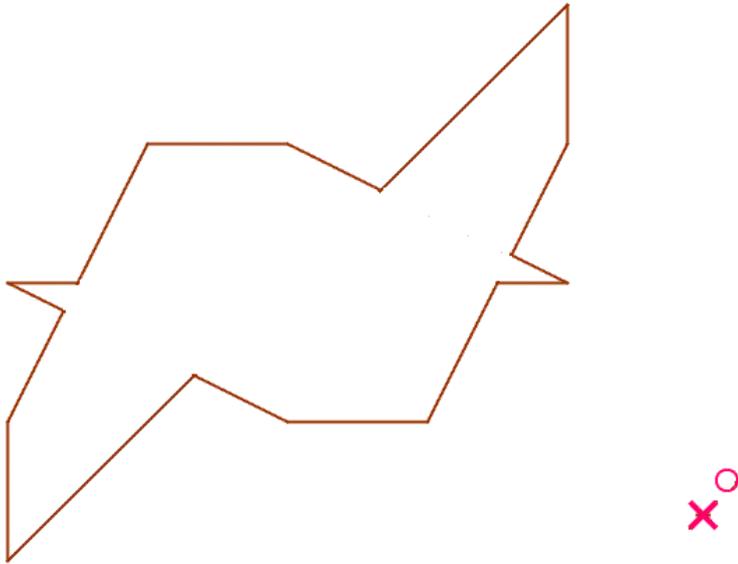
Trace le polygone : BCDIJPQ

Tu devrais alors avoir une idée de l'endroit où j'ai caché la clef.



Exercice n°2

Construire le symétrique de ce polygone par rapport au point O.



Exercice n°3

Voici un modèle réduit d'un navire de pirate.

Sachant que la longueur du modèle réduit est de 45cm, calculer la longueur réelle du navire.

Détailler votre démarche.



Exercice n°4

Créer un jeu pour faire travailler et s'entraîner sur les priorités des opérations (memory, cocotte, jeu de plateau, domino ...)