**ORGANIGRAMME ESCAPE GAME**

Dans chaque enveloppe, il y a une énigme à résoudre.

Lorsque les énigmes sont résolues, les élèves obtiennent des pièces de tangram. Lorsqu’ils auront toutes les pièces de tangram, ils devront réaliser la forme donnée, puis grâce à une lumière ultra violette, ils pourront lire le code du cadenas.

**4e enveloppe :**

La 4e enveloppe est à trouver grâce à un indice donné en anglais.

**3e enveloppe :**

La 3e enveloppe est à trouver grâce à un indice donné en anglais.

**2e enveloppe :**

La 2e enveloppe est à trouver grâce à un indice donné en anglais.

Le résultat de l’énigme donne une côte pour trouver la dernière pièce du tangram à reconstituer

**5e enveloppe :**

La 5e enveloppe est à trouver grâce à un indice donné en anglais.

**6e enveloppe :**

La 6e enveloppe est à trouver grâce au résultat trouvé à la 5e énigme.

**7e enveloppe :**

La 7e enveloppe est à trouver grâce au résultat trouvé à la 6e énigme.

**1er enveloppe :**

Sur la table