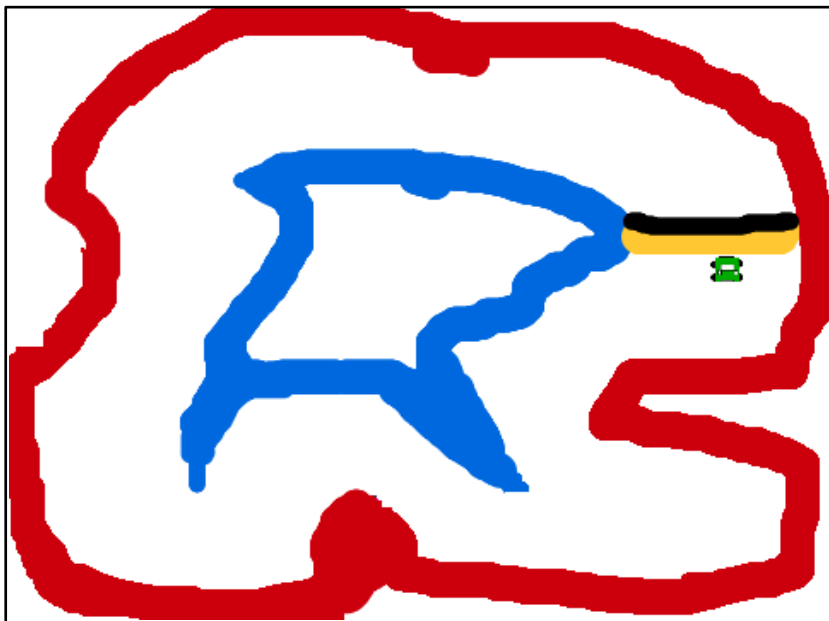


Course de Voiture

But du jeu Tourner sur la piste



Comment Faire

- 1 On commence au départ
On conduit avec les flèches
- 2 Tourne avec ← et →
Accélère avec ↑
Freine avec ↓
- 3 On avance de **vitesse** toutes les **0.01 sec.**

Il Te faut

- Lutin la voiture
- Variable **vitesse** de voiture
- Scène la piste
- 4 Quand on touche ou
On freine fort et ou

<http://www.loria.fr/~quinson/Mediation/Coding4Kids/>

Les scripts

```
Quand  est pressé
aller à x: 180 y: 25
se diriger en faisant un angle de 0
vitesse prend la valeur 0
répéter indéfiniment
  avancer de vitesse pas
  attendre 0.01 sec.
  si couleur  touchée?
    vitesse prend la valeur 1
    tourner de 2 degrés
  si couleur  touchée?
    vitesse prend la valeur 1
    tourner de 2 degrés
Quand flèche vers la gauche est pressé
  tourner de 7 degrés
Quand flèche vers la droite est pressé
  tourner de 7 degrés
Quand flèche vers le haut est pressé
  ajouter à vitesse 0.5
Quand flèche vers le bas est pressé
  ajouter à vitesse -0.5
```

Bonus possibles

- Plusieurs circuits différents
- Des tâches d'huile, qui font glisser
- Compter les tours
- Une deuxième voiture pour jouer à deux
- Un réservoir d'essence, avec des bidons de recharge
- Un chronomètre
- Des bonus à ramasser

Fais une carte



1. Plie la carte en deux selon les pointillés



2. Mets de la colle au dos



3. Découpe sur le trait extérieur

Version 131129



Course de voiture -- Un jeu complet pour Snap!