

## Un peu de probabilité (Sujet n° 3)

### Énoncé :

On lance une pièce parfaitement équilibrée jusqu'à obtenir "Face" deux fois de suite. Combien de lancers en moyenne va-t-on effectuer ?

### Solution :

Pour commencer un petit programme en Python pour estimer la valeur du résultat :

```
def sujet3(nb=1000):
    i=1
    moyenne=0
    while i <= nb:
        c=0
        gagne = 0
        deja_un_face = 0
        while gagne == 0:
            c += 1
            piece = random.randint(1, 2)
            #piece =1 face et piece =2 pile
            if piece == 1 and deja_un_face == 1:
                gagne = 1 #cela signifie qu'on a deux faces de suites.
            if piece == 1 and deja_un_face == 0:
                deja_un_face = 1 #on a eu un face et on n'en avait pas avant
            if piece == 2:
                deja_un_face = 0 #on a eu un pile et on n'annule le face précédent
        moyenne = ((i - 1) * moyenne + c) / i
        i +=1
    print(moyenne)
    os.system("pause")

import random
import os

sujet3(1000000)
```

En exécutant ce programme, on trouve une moyenne (pour 1 million d'essais) de 6,005089....  
On va donc supposer que le nombre moyen de lancers est **6**.

☞ Pour lever cette incertitude, une petite preuve mathématique maintenant !

D'abord quelques notations :

Notons  $X$  la variable aléatoire donnant le nombre de lancers nécessaires pour obtenir la première fois deux faces consécutives,  $F_i$  l'événement « On obtient face au  $i^{\text{ème}}$  lancer ».  $\overline{F_i}$  sera donc l'événement « On obtient pile au  $i^{\text{ème}}$  lancer ». On a alors  $p(F_i) = p(\overline{F_i}) = \frac{1}{2}$  et  $p_n = p(X = n)$  pour  $n$  entier non nul.

On a alors :

•  $(X = 2) = F_1 \cap F_2$  : Pour obtenir 2 faces avec 2 lancers, il faut un face au 1<sup>er</sup> lancer et un face au second.

Donc  $p_2 = \frac{1}{4}$ .

•  $(X = 3) = \overline{F_1} \cap F_2 \cap F_3$  : Pour obtenir 2 faces avec 3 lancers, il ne faut pas deux faces dans les deux premiers lancers sinon on est dans le cas  $X = 2$ .

Donc  $p_3 = \frac{1}{8}$ .

Pour simplifier l'écriture, on ne notera plus dorénavant les  $\cap$ .

•  $(X = 4) = F_1 \overline{F_2} F_3 F_4 \cup \overline{F_1} \overline{F_2} F_3 F_4$ . Donc  $p_4 = \frac{1}{16} + \frac{1}{16} = \frac{1}{8}$ .

•  $(X = 5) = \overline{F_1} \overline{F_2} \overline{F_3} F_4 F_5 \cup \overline{F_1} F_2 \overline{F_3} F_4 F_5 \cup F_1 \overline{F_2} \overline{F_3} F_4 F_5$ . Donc  $p_5 = \frac{1}{32} + \frac{1}{32} + \frac{1}{32} = \frac{3}{32}$ .

•  $(X = 6) = \overline{F_1} \overline{F_2} \overline{F_3} \overline{F_4} F_5 F_6 \cup \overline{F_1} \overline{F_2} F_3 \overline{F_4} F_5 F_6 \cup \overline{F_1} F_2 \overline{F_3} \overline{F_4} F_5 F_6 \cup F_1 \overline{F_2} \overline{F_3} \overline{F_4} F_5 F_6$ .  
Donc  $p_6 = \frac{1}{64} + \frac{1}{64} + \frac{1}{64} + \frac{1}{64} = \frac{4}{64} = \frac{1}{16}$ .

☞ Comment obtient-on  $(X = n)$  ?

Si on a  $\overline{F_1}$  : (c'est-à-dire le premier lancer est un pile avec une probabilité de  $\frac{1}{2}$ )

Le deuxième lancer peut-être soit un pile soit un face cela n'a pas d'importance. Donc la suite des lancers correspond à  $(X = n - 1)$

Si on a  $F_1$  : (c'est-à-dire le premier lancer est un face avec une probabilité de  $\frac{1}{2}$ )

Le deuxième lancer doit être un pile (donc  $F_2$  avec une probabilité de  $\frac{1}{2}$ ) et la suite des lancers correspond à  $(X = n - 2)$ .

En résumé, on a  $p(X = n) = p(\overline{F_1}) \times p(X = n / \overline{F_1}) + p(F_1) \times p(X = n / F_1)$ .

$$p(X = n) = p(\overline{F_1}) \times p(X = n - 1) + p(F_1) \times p(\overline{F_2}) \times p(X = n - 2)$$

D'où  $p_n = \frac{1}{2} p_{n-1} + \frac{1}{2} \times \frac{1}{2} \times p_{n-2}$

☞ On obtient alors une suite récurrente d'ordre 2 à résoudre :  $p_n = \frac{1}{2} p_{n-1} + \frac{1}{4} p_{n-2}$ .

L'équation caractéristique de cette suite est  $r^2 = \frac{1}{2} r + \frac{1}{4}$  dont les solutions sont  $r' = \frac{1}{4} + \frac{\sqrt{5}}{4}$  et  $r'' = \frac{1}{4} - \frac{\sqrt{5}}{4}$ .

Donc  $p_n = A \left(\frac{1}{4} + \frac{\sqrt{5}}{4}\right)^n + B \left(\frac{1}{4} - \frac{\sqrt{5}}{4}\right)^n$ .

On détermine A et B en utilisant  $p_1 = 0$  et  $p_2 = \frac{1}{4}$ . On trouve  $A = \frac{1}{2} - \frac{\sqrt{5}}{10}$  et  $B = \frac{1}{2} + \frac{\sqrt{5}}{10}$ .

☞ Le nombre moyen de lancers est donné par l'espérance  $E(X)$  de la variable X.

On a  $E(X) = \sum_{n=1}^{+\infty} n p_n = A \sum_{n=1}^{+\infty} n r'^n + B \sum_{n=1}^{+\infty} n r''^n$ .

On a  $|r| < 1$ , les séries sont donc convergentes. Il s'agit d'une série dérivée.

$E(X) = A r' \sum_{n=1}^{+\infty} n r'^{n-1} + B r'' \sum_{n=1}^{+\infty} n r''^{n-1}$ .

Puisque  $\sum_{n=0}^{+\infty} r^n = \frac{1}{1-r}$ , on a, en dérivant,  $\sum_{n=1}^{+\infty} n r^{n-1} = \frac{1}{(1-r)^2}$ .

Donc  $E(x) = A \frac{r'}{(1-r')^2} + B \frac{r''}{(1-r'')^2}$

En remplaçant A, B,  $r'$  et  $r''$  par les valeurs trouvées précédemment, on obtient  $E(X) = 6$ .

Autrement dit : **le nombre moyen de lancers est 6.**