Informations sur le numérique

publié le 17/09/2016

Descriptif :

Cet article regroupe diverses informations et ressources sur le numérique en langues vivantes pour le collège et le lycée.

Sommaire :

- Usages des équipements individuels mobiles (EIM)
- EDU'base : la banque nationale de scénarios pédagogiques
- Travaux Académiques Mutualisés (TraAM 2016 – 2017)
- Portail national langues vivantes

Usages des équipements individuels mobiles (EIM)

Une série de fiches "usages des équipements mobiles individuels en cycles 3 et 4" vient d'être publiée sur le site Eduscol. Ces fiches ont pour but d'identifier et de décrire de façon simple des **usages des EIM** organisés par type d'activités. Les exemples donnés sont issus de plusieurs disciplines mais proposent des adaptations de la même activité dans d'autres champs.

EDU'base : la banque nationale de scénarios pédagogiques

Un document d'information sur le dispositif EDU'base vient d'être publié sur le site Eduscol.

Travaux Académiques Mutualisés (TraAM 2016 – 2017)

En 2016-17, les 120 projets retenus mobiliseront les équipes académiques sur 6 thèmes.
Un livret des 120 projets regroupés par thème est en ligne sur le site Eduscol.

Portail national langues vivantes

Vous y trouverez, parmi les actualités du mois de septembre,

- un événement : Ludovia. Cet article propose un retour sur l'université d'été qui s'est tenue fin août. Des nouveautés cette année, notamment l'accueil du colloque annuel de Cyber-langues dont les actes sont en cours de rédaction et seront publiés sur le portail langues dès qu'ils seront disponibles.
- un lien vers les nouveaux programmes des cycles 3 et 4 en langues vivantes parus au B.O. du 26 novembre 2015.
- un site : Ersilia, un outil en ligne innovant pour l'éducation à l'image.
- le lien vers la journée européenne des langues, prévue pour le 26 septembre et organisée par le Conseil de l'Europe.
- le lien vers Mundolingua, le musée des langues, du langage et de la linguistique. Il s'agit d'un musée pédagogique et ludique dédié aux langues et aux langages du monde.
- un lien vers la page Intégrer le numérique en classe de langues, de l'académie de Paris. Les différents sites et logiciels qui peuvent servir pendant un cours de langue y sont référencés de façon claire et judicieuse.

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.
Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.