Le coin du prof

Maths alors !

1 Du nouveau !

2

Remue-méninge 10

#DSDEN86

MATHebdo

10 PROBLÈMES PAR SEMAINE

Sciences

3

9

Espace et Géométrie

8

4

Problem in English 7

6

5

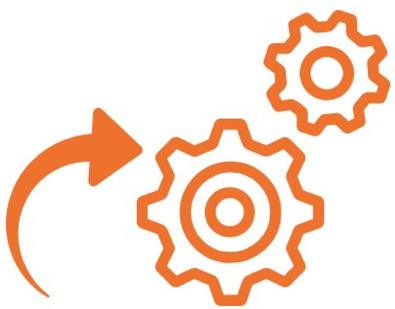
Entraînement

**Roue 3 - GS**

CC BY NC ND

## Le coin du prof

quelques propositions



Comment utiliser les problèmes avec vos élèves...

# Planification dans la semaine

Le maitre-mot : RITUALISER !

- Chaque jour : 2 problèmes.
- En entrant en classe le matin et l'après-midi par ex...
- De courtes séances de résolution active par les élèves. (10-15 minutes)

| Problème n° | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Codage | Construction du nombre | Comparaison | Position | Réunion | Comparaison | Construction du nombre | réunion | formes simples | formes simples | Construction du nombre |

Du nouveau ! 1

# La fleur du 4

pour aller plus loin avec la classe du Lama

conseil

Du nouveau ! 2

# Les animaux

Réponse

Conseil

audio_032

## Entrainement 3

# En route pour le jardin

audio_034

ALICE

LEO

RACHEL

CHARLOTTE

conseil

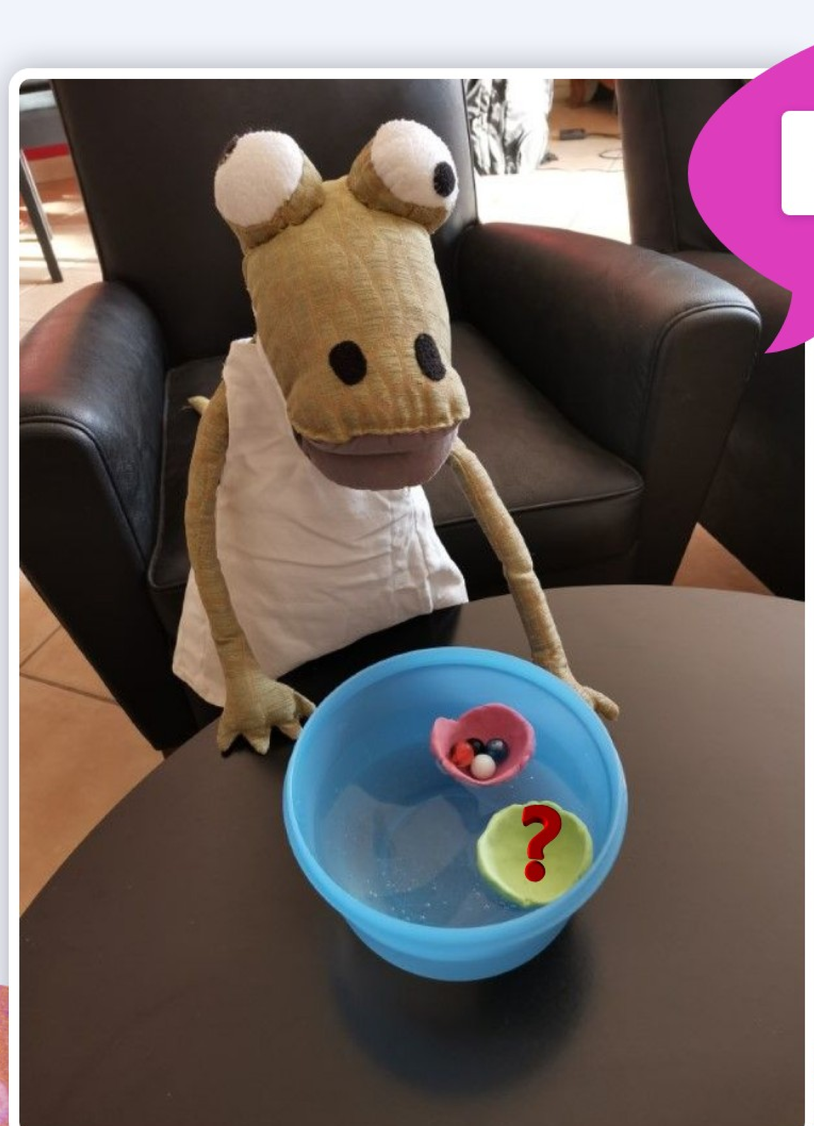
clic !

clic !

clic !

clic !

# Entraînement 4 De la pâte à modeler qui flotte ?




audio_031

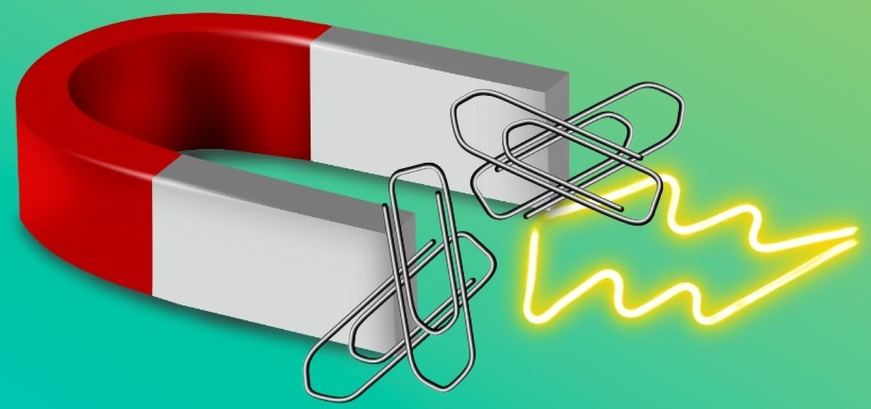
réponse par ici

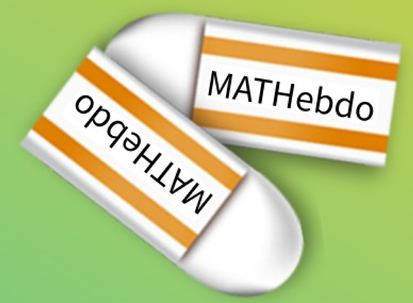
ton défi

Tu peux faire glisser les billes sur le bateau de James.

## Entraînement 5

# L'aimant





modéliser

le sais-tu ?

# Au laboratoire

## Entraînement 6

Trouve à quelle table correspond la fiche...

3

4

5

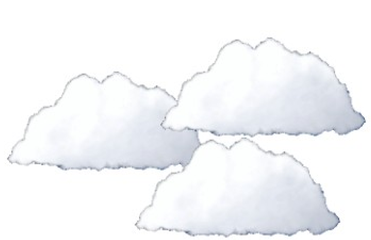
4


conseil

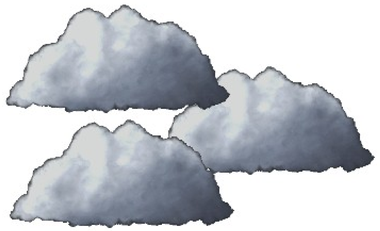
Tu peux déplacer la verrerie pour regrouper et mieux dénombrer...

# Problem in English 7

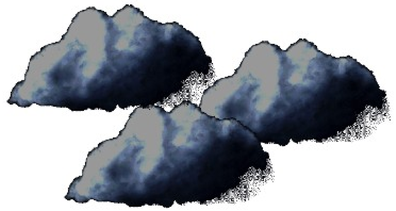
# James and the weather



white cloud



grey cloud



black cloud

1 2 3 4 5 6 7 8 9

audio_016

réponse

aide

bonus

*Ecoute bien James et réponds à la question en anglais...*

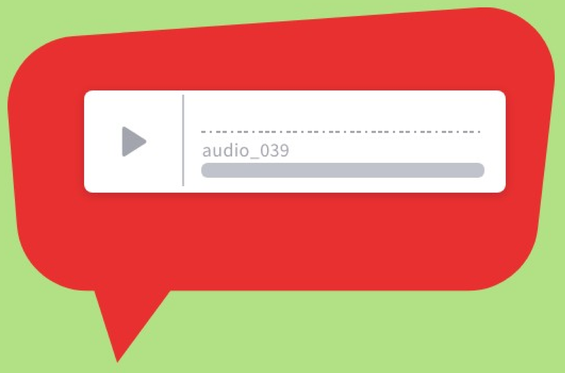
Géométrie 8

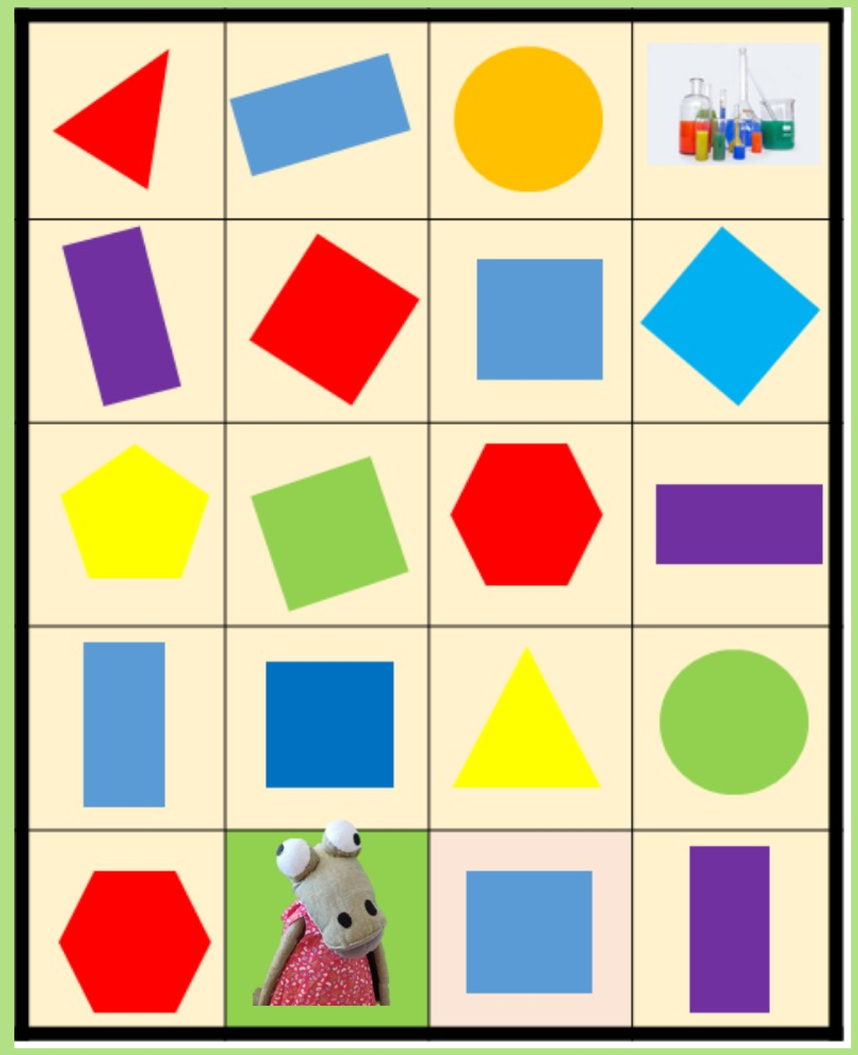
# Le labo

Tu peux faire pivoter le carré avec le clic droit de ta souris.

Le sais-tu ?

# Pour aller au labo...





## Remue-méninge 10

# Les cartes

Aïe ! Josette voudrait remettre ses cartes dans l'ordre mais il en manque deux !

audio_033

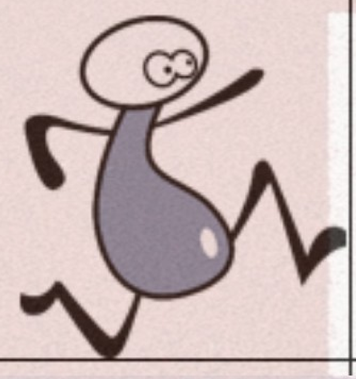
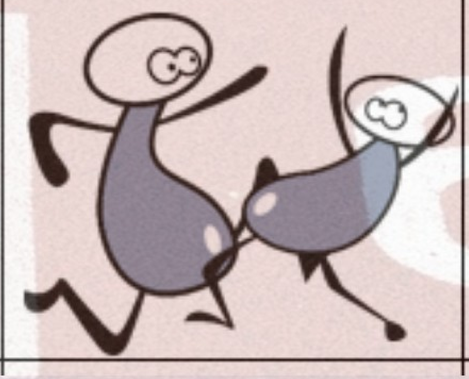
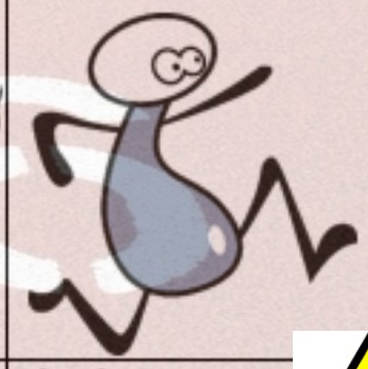
Maths alors !

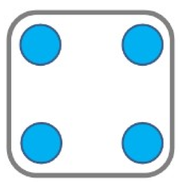
# APECUS VOUS FAIT GARDER LA FORME !

Activité Physique Quotidienne

## Consigne

*Vous pouvez jouer à volonté !*

| 1 | 2 | 3 | 4 |
|---|---|---|---|
| |  |  |  |



CLIQUE !

S'ÉCHAUFFER AVANT LE DÉFI !