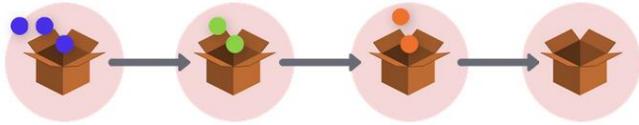


DU NOUVEAU

1. Regarde bien l'histoire mathématique :



Pour arriver à 10, combien dois-je mettre encore de jetons dans la boîte ?

2. Sur l'arche de Noé, il y a Noé et sa femme et un couple des animaux suivants : oiseaux, girafes, zèbres, éléphants et lions. **Combien sont-ils sur le navire ? Peux-tu les compter de 2 en 2 ?**



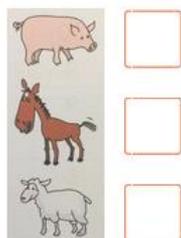
ENTRAINEMENT

3. Kamel est le premier dans la file d'attente à l'arrêt de bus. Robin est le deuxième et Victor est le suivant.



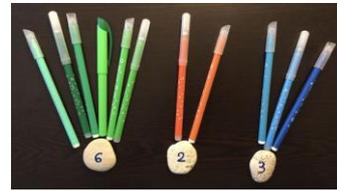
Quelle est le rang de Victor dans la file d'attente ? Quel sera le rang de la 4ème personne après lui ?

4. **Combien y a-t-il de cochons, de chevaux et de moutons dans le champ ?**



"Super Sleuth, Maths Problem-Solving Activities", 1st Class, Jacqueline Barry, Gill Education

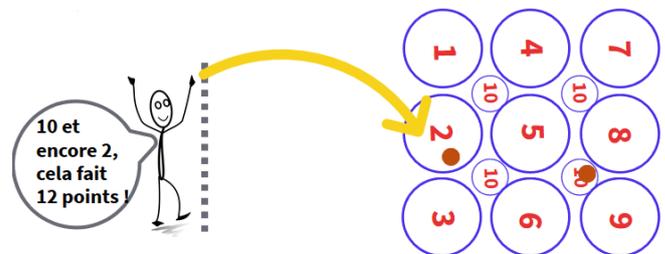
5. **Trouve le nombre de stylos sur le bureau du maître.**



6. Dans ma boîte à jeux, il y a déjà 6 dés. **Si j'ajoute ceux qui se trouve à côté, combien y en aura-t-il ?**

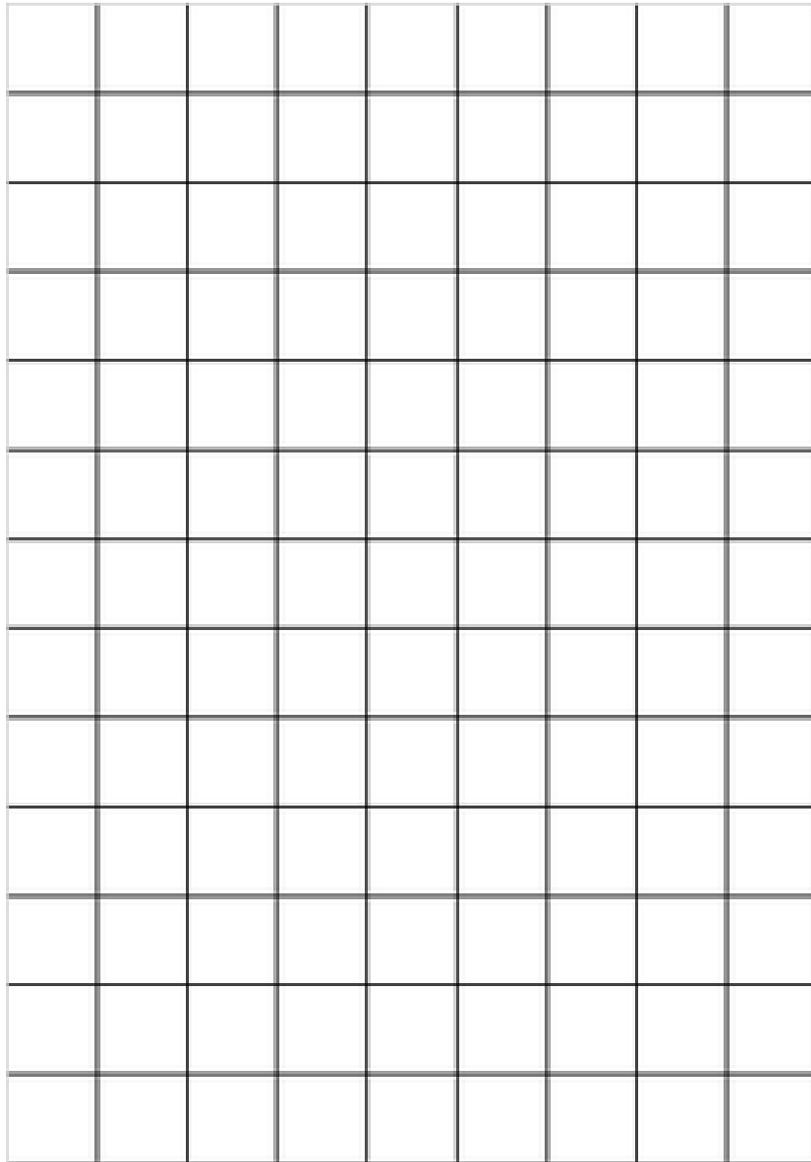


7. **Qui gagnera la partie ?** Chaque joueur lance deux cailloux depuis la ligne pour qu'ils arrivent dans les cercles. Il/elle compte le nombre de points obtenus. Les autres joueurs vérifient. Celui qui a le meilleur score remporte la manche. Le jeu se joue en trois manches.

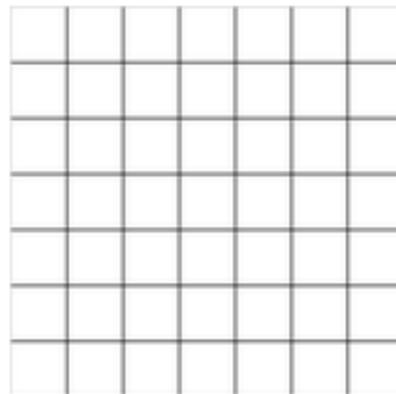
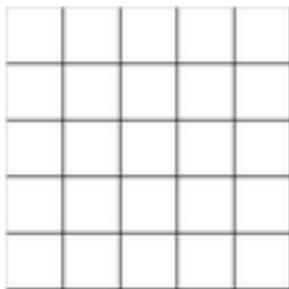


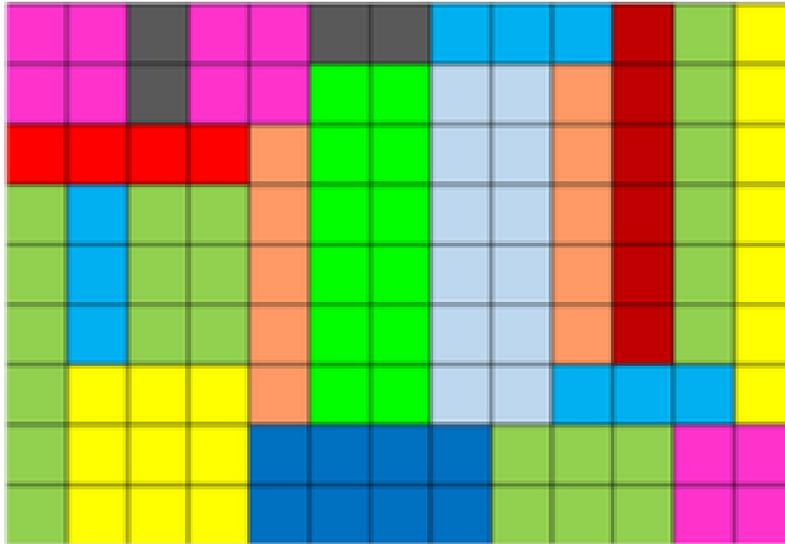
GEOMETRIE

8. **Tu dois colorier le plus de rectangles différents possibles n'ayant pas plus de 12 carreaux sur cette grille !** Utilise une couleur par type de rectangle en fonction de son nombre de carreaux (par exemple, en rose tous les rectangles de 6 carreaux...en jaune, tous les rectangles de 3 carreaux...). Pour vérifier ton travail, tu les découpes et tu les places sur une grande feuille en fonction de leur nombre de carreaux (par exemple, tous les rectangles de 3 carreaux ensemble, ils devraient tous être de la même couleur).



9. Tu dois paver une des deux grilles avec les rectangles coloriés. Attention, les rectangles ne doivent pas se superposer ni dépasser de la grille et il ne doit pas y avoir de "blancs".





REMUE-MENINGE

Trouve un moyen d'échanger la place des grenouilles rouges et des grenouilles vertes. **Combien de mouvements faut-il ?** Voici les règles de déplacement :

- Chaque grenouille ne peut se déplacer que d'une seule place à la fois, en avant ou en arrière.
- Une seule grenouille peut s'asseoir sur chaque nénuphar à la fois.
- Les grenouilles peuvent sauter les unes par-dessus les autres.



MATHS alors !

L'étoile à 11 sommets : le jeu des animaux

- Choisis un animal comme point de départ.
- Suis les flèches à raison d'une flèche par lettre du nom de l'animal de départ.
- Sur quel animal arrives-tu à la fin ?

